

## Medien Newsletter 3/2010

Liebe Kolleginnen und Kollegen, liebe Interessenten an der Arbeit der Projektgruppe Medien,

hiermit erhalten Sie den dritten Newsletter zu Medien in der Lehrerausbildung in diesem Jahr.

(letzte Aktualisierung: 07.09.10)

# Inhaltsübersicht

1. [Tagungen und Termine](#)
2. [Aus der Medienpresse](#)
3. [Software](#)
4. [Internetseiten für das Lernen mit dem Computer in Schule und Unterricht ...differenziert nach Schulstufen und Unterrichtsfächern](#)
5. [Wettbewerbe + Projekte](#)
6. [Sicherheit, Recht und Ethik](#)
  - a. [Kinder- und Jugendschutz](#)
  - b. [Jugendmedienschutz und Schule](#)
  - c. [Urheberrechtsschutz](#)
7. [Schule und Neue Medien](#)
8. [Film + TV+ Radio](#)
9. [Diverses](#)

## 1. Tagungen und Termine

### Neue körper- und raumbezogene Technologien in der Schule - Kompetent und kreativ Gestalten mit interaktiven Medien

Unsere alltägliche Welt ist mehr und mehr von digitalen Medien durchweht. Ein dynamisches Verständnis von Lernen bedeutet, dass Kinder und Jugendliche lernen mit interaktiven Medien kreativ, verantwortungsvoll und kompetent umzugehen. Im Rahmen der Tagung werden medienpädagogische Ansätze vorgestellt, Neue Medien in Bildungskontexten zu verwenden. Sie zeigen, wie sich Kinder und Jugendliche kompetent mit den Medien von heute Lebenswelt aneignen durch intelligente, spielerische Formen der Auseinandersetzung, die das Verhältnis von digitaler und physischer Welt thematisieren und reflektieren.

<http://www.kimm.uni-luebeck.de>

### Gemeinsam die digitale Welt gestalten

Entscheider aus Politik, Wirtschaft und Wissenschaft treffen sich beim Multimediakongress.

<http://www.multimediakongress.rlp.de/>

### 5. Fachforum Mobile Kommunikation

Das Handy gehört heute zur Grundausstattung von Jugendlichen (95%). Mittlerweile vereint es

alle Funktionen der Medienkommunikation: Telefon, SMS, MMS, Foto- und Filmkamera, MP3, Radio und Internet. Die neue Generation von Handys macht es zudem möglich, kleine Programme, sogenannte Apps (Applications), auf das Handy herunterzuladen. In den Kategorien Unterhaltung, Sprachen, Fitness, Information, Spielen und Communitys stehen 140.000 verschiedene Apps zur Verfügung. Doch nicht nur die technische Ausstattung von Handys hat sich verändert. Auch die Pädagogik, die anfangs vor allem über Kostenfallen und Mobbing aufklärte, hat ihren Schwerpunkt verlagert. Als allgegenwärtiges Element der jugendlichen Alltagskultur leistet das Handy heute auch einen interessanten Beitrag zur Integration informellen Lernens in schulische und außerschulische Bildungsprozesse. Die Fachtagung „Neue Chancen für Medienpädagogik und Bildung“ setzt neue Impulse für den Einsatz des Handys in der Medien- und Bildungsarbeit.

<http://medienundbildung.com>

## 2. Europäisches Forum für Video-Education "Video und einer aktiven Bürgerschaft" 1. & 2. Oktober 2010, Berlin

"Das Treffen wird Berlin 2010 ein offenes europäisches Forum für den Austausch von Erfahrungen und bewährten Verfahren im Bereich der Video-Produktion in der Ausbildung bieten."

<http://viducate.net>

## 2. Aus der Medienpresse

### Neue Diagnosemethoden für Online-Rollenspielsucht

Düsseldorf - Das Thema "Online-Rollenspielsucht" ist noch relativ neu und weitgehend unerforscht. Das Fehlen einer standardisierten Diagnostik führte bisher zu uneinheitlichen und oft zu hohen Schätzungen bezüglich der Anzahl betroffener Spieler. Psychologen der Heinrich-Heine Universität Düsseldorf beschäftigen sich nun mit dem besonderen Suchtpotenzial dieser Art von Computerspielen.

<http://www.mediaculture-online.de>

### NRW will Schüler fit machen für Facebook

Angelica Schwall-Düren (62) ist NRW-Ministerin für Europaangelegenheiten und Medien. Sie wirbt für den geplanten Medienführerschein für Schüler.

<http://www.derwesten.de>

### BMBF-Studie: Medienbildung notwendig

Die digitalen Medien stellen die Menschen vor neue Herausforderungen: Bedienungskompetenz ist nicht genug, Medienkompetenz ist gefragt, um in der Berufswelt des digitalen Zeitalters bestehen zu können. Aus einer aktuellen Studie des Bundesbildungsministeriums wird deutlich, dass an dem gesellschaftlichen Auftrag Medienbildung kein Weg vorbei führt.

<http://www.personalpraxis24.de>

## 3. Software

Digitale Schultasche - neue Arbeitsformen in der Schule und zu Hause

Die digitale Schultasche - ein USB- Speicherstick - enthält neben den persönlichen Daten auch die Programme des Anwenders. So sind gleichzeitig immer mit dabei: ein komplettes Office, Programme zur Bildbearbeitung, ein digitales Tonstudio, Werkzeuge zum Mindmapping, Tools zur Herstellung eigener Lernsoftware, ein Wiki, der Internetbrowser, ein Mailclient und vieles mehr. Die Software ist frei und darf in der Schule und auch zu Hause benutzt werden.

<http://www.medienzentrum-kassel.de>

Object-Draw: ein gläsernes Zeichenprogramm

Object-Draw ist ein Zeichenprogramm für Schüler ab Jahrgangsstufe 6, das während des Zeichnens die Objektstruktur des Zeichendokuments, alle Methodenaufrufe und weitere Interna anzeigt. Es ist auch möglich, eigene Methodenaufrufe einzugeben.

<http://www.pabst-software.de>

## 4. Internetseiten für das Lernen mit dem Computer in Schule und Unterricht

Webseiten für Podcaster und Podcatcher

Hier wird versucht, ein möglichst umfassendes Angebot bereit zu stellen, um die Podcastrecherche im Netz zu unterstützen.

<http://www.irfanview.de>

Perlen im Netz - Ausgewählte Internetseiten für Schule und Unterricht

Das Internet bietet eine Fülle von Informationen, Lern- und Unterhaltungsangeboten. Viele davon eignen sich hervorragend für den Einsatz in Schule und Unterricht. Einige Internetseiten bieten Materialien für Lehrkräfte und fertige Arbeitsblätter an oder lassen sich sehr gut aufbereiten. Man muss nur wissen, wo man sie finden kann, und das ist oft gar nicht so einfach. Dabei will diese Publikation Lehrkräfte unterstützen, besonders diejenigen, die das Internet bisher im Unterricht noch kaum eingesetzt haben.

<http://www.bpb.de>

## ...differenziert nach Schulstufen und Unterrichtsfächern

### Primarstufe

Das Grundgesetz für Kinder

„Wurdest du schon einmal ungerecht behandelt? Ein schlimmes Gefühl ist das. Man wird wahnsinnig wütend! So wütend, dass man am liebsten platzen würde. Aber weißt du was? Dieses Gefühl kennen alle. Denn jeder Mensch hat ein Gerechtigkeitsgefühl. Und nicht nur wir Menschen kennen dieses Gefühl: Schon Affen werden wütend, wenn man sie ungerecht behandelt. Gerechtigkeit ist also wichtig auf unserer Welt.“

<http://www.lilipuz.de>

Grundschulportal - Computer in der Grundschule

Auf diesen Seiten bietet Ihnen der Niedersächsische Bildungsserver (NiBiS) Information und Beratung zur Computerarbeit in der Grundschule. Zielgruppe sind in erster Linie Lehrkräfte aus dem Primarbereich, aber auch alle anderen Interessierten.

<http://nline.nibis.de>

## Physik für Kids

Physik für Kids ist ein Projekt an der Universität Oldenburg, das von sechs LehramtsphysikerInnen und einem Professor im Sommersemester 1999 gegründet wurde.

<http://www.physikfuerkids.de>

## **Sekundarstufe**

### **Deutsch**

#### Gegewartslyrik

„lyrikline.org“: die älteste literarische Kunstform, die Poesie, und das jüngste Kommunikationsmedium, das Internet, gehen zusammen. Auf Tastendruck erklingen Gedichte - vom Autor oder der Autorin in Originalsprache selbst gelesen. All das, was ein Gedicht ausmacht - Klang, Melodie, Rhythmus - verdichtet sich durch die menschliche Stimme zu Musik.

<http://lyrikline.org>

### **Englisch**

#### Leseanimation

“While you are reading these lines, you can be sure that one of our colleagues in Toronto, Tel Aviv or Timbuctoo is giving this perennial instruction to his students, before dealing with a text. Nothing wrong with that, of course. The question is: What has our colleague done before to ‘whet the appetites’ of her students for the text they are about to read?”

<http://www.zum.de>

### **Französisch**

#### Une journée avec Monsieur Sidératus

Ein Tag mit Monsieur Sidératus. Eine gezeichnete interaktive Geschichte. Die SuS werden aufgefordert, die richtigen Antworten anzuklicken. Wörter, die sie nicht kennen, werden erklärt.

<http://www.momes.net>

### **Mathematik**

#### Tabellenkalkulation im Mathematikunterricht

Tabellenkalkulationssysteme (TK) sind einerseits weit verbreitet, da sie in fast jedem Office-Paket enthalten sind, andererseits werden sie hinsichtlich ihres Wertes für den Einsatz im Mathematikunterricht noch oft unterschätzt. Sie können in tabellarisch angeordneten Zellen sehr umfangreiche Berechnungen durchführen. Dies ist auch in bedingter Form (WENN-DANN-Konstruktionen) möglich. Weiterhin können zu eingegebenen oder errechneten Wertetabellen Diagramme in vielfältigen Variationen erstellt werden. Damit ist auch hier die sinnvolle Verbindung zwischen algebraischer (in Form der Rechenbefehle), tabellarischer und graphischer Darstellung gegeben.

<http://www.learn-line.nrw.de>

### **Physik**

#### Gratis Lernprogramme „Physik aha!“

Das e-learning Portal begleitet den Unterricht in der Schule. Es ist unabdingbar, dass die Lehrperson das Schulthema mit didaktisch geeigneten Mitteln einführt und behandelt. Das Portal gibt keine Erklärungen ab und ist somit nicht als Lehrmittel konzipiert. Die Computerübungen ersetzen einen Teil der Arbeitsblätter und eignen sich hervorragend zum Festigen des kognitiven Schulstoffes. Die Computertechnik wird genau dort eingesetzt, wo der Computer wirklich Vorteile bietet.

<http://www.lernklick.ch>

## Chemie

### Elementare Stoffe des Periodensystems

Beispielvideos vermitteln stoffliche Eigenschaften.

<http://www.seilnacht.tuttlingen.com/>

## Biologie

### Programm WinEvo - Evolution in Populationen

Das Programm simuliert Evolutionsvorgänge nach den Eingaben des Benutzers und gibt Schaubilder mit Allel- und Genotypfrequenzen aus.

<http://www.schule-bw.de>

## Kunst/Textilgestalten

### Irfan View

Bildbearbeitungssoftware

<http://www.irfanview.de>

## Informatik

### NVU Composer

Html-Editor mit Wysiwyg

<http://www.nvu-composer.de/>

## Geschichte

### Digital gestützter Geschichtsunterricht

Ein Plädoyer

<http://www.slideshare.net>

## Geographie

### Keep Cool Online - Planspiel zum Klimawandel

Anhand von „Keep Cool Online“ können Ursachen des Klimawandels simuliert, nach Wegen des Klimaschutzes und Strategien zur Anpassung gesucht werden. „Keep Cool Online“ basiert auf dem Brettspiel Keep Cool, das von Wissenschaftlern des Potsdamer Instituts für Klimafolgenforschung entwickelt wurde.

<http://www.lehrer-online.de>

## Religion

### WebQuest „Fünf Weltreligionen“

Die Schülerinnen und Schüler beschäftigen sich mit den fünf Weltreligionen, die sie anhand authentischer Informationsquellen in Teamarbeit kennen lernen und ihrer Lerngruppe mithilfe von modernen Präsentationsformen vorstellen.

<http://lehrer-online.de>

## Musik

### Pädagogische Bewertung von Musik-Computerspielen

Geht der Einsatz von Musik in PC-Musikspielen über die bloße Unterhaltung hinaus? Gibt es einen echten (musik-)pädagogischen „Mehrwert“ solcher Spiele? Mit diesen Fragen beschäftigen sich die Lernenden in dieser Unterrichtseinheit.

<http://lehrer-online.de>

## Politik/Sowi

Eine Onlinezeitung für junge Leser.

Geeignet zu Recherchezwecken im Unterricht.

<http://www.sowieso.de>

# 5. Wettbewerbe + Projekte

## Geschichtswettbewerb des Bundespräsidenten

Der Geschichtswettbewerb des Bundespräsidenten ist der größte historische Forschungswettbewerb für Jugendliche in Deutschland. Durchschnittlich über 5.000 Teilnehmer gehen alle zwei Jahre auf historische Spurensuche. In sechsmonatigen Projekten erforschen sie Geschichte, die an ihrem Wohnort stattgefunden hat. Sie recherchieren in Archiven, interviewen Zeitzeugen und befragen Experten. 6.600 Schüler nahmen mit 1.831 Beiträgen beim Geschichtswettbewerb 2008/09 »Helden: verehrt – verkannt – vergessen« teil. Die 22. Ausschreibung beim Geschichtswettbewerb des Bundespräsidenten startet am 1. September 2010 mit Bekanntgabe des neuen Wettbewerbsthemas.

<http://www.koerber-stiftung.de>

## Schule macht Zukunft

Es ist wieder soweit: Der FOCUS Schülerwettbewerb „Schule macht Zukunft“ geht in eine neue Runde – und Ihr könnt dabei sein! Unter dem Motto „Alle Kraft voraus“ suchen wir Eure Ideen für unsere Energie der Zukunft.

<http://www.medialine.de>

## Heute schon(en). An morgen denken! Ressourcen intelligent nutzen.

In der neuen Wettbewerbsrunde dreht sich alles um das Thema Ressourcenschonung. Dahinter stecken vielfältige Forschungsfelder: Rohstoffe, Energie und Wasser, um nur einige zu nennen. Die zentrale Frage ist immer: Wie können wir mit den begrenzten Ressourcen unserer Erde nachhaltiger und effizienter umgehen? Gefragt sind zukunftsweisende Antworten aus einem naturwissenschaftlich-technischen Blickwinkel.

<http://www.jugendfotopreis.de>

## „Zukunft – Action!“ – Der Kinderfilmwettbewerb des Tigerenten Clubs

Der Tigerenten Club ruft Kinder von 6 bis 14 Jahren dazu auf, ihren eigenen Kurzfilm in Szene zu setzen. In höchstens fünf Minuten sollen sie zeigen, wie sie sich das Leben in der Zukunft vorstellen. Die besten Filme werden in den Kategorien Spielfilm, Animationsfilm und Reportage sowie die innovativste Zukunftsidee mit „Der goldenen Tigerente“ ausgezeichnet.

<http://www.kindernetz.de>

# 6. Sicherheit, Recht und Ethik

## a. Kinder- und Jugendschutz

### Jugendschutz.net – Information

Das Internet ist für den Rechtsextremismus heute die Propagandaplattform Nummer eins. Insbesondere Jugendliche sind im Visier von Neonazis, die ihre Angebote modern gestalten, um potenzielle Anhänger für ihre Ideen und Gruppen zu gewinnen.

<http://www.hass-im-netz.info>

## b. Jugendmedienschutz und Schule

### Medienbildung

medien+bildung.com gGmbH: Die Initiative ist spezialisiert auf Praxisprojekte für Radio, Fernsehen und Multimedia und haben langfristige Partnerschaften in Unterricht und

Weiterbildung.  
<http://medienundbildung.com/>

### c. Urheberrechtsschutz

Urheberrecht in der Schule  
Fragen und Antworten.  
<http://www.urheberrecht.th.schule.de>

## 7. Schule und Neue Medien

Twitter  
...im Unterricht.  
<http://www.mediaculture-online.de>

## 8. Film + TV + Radio

RadioWissen  
Übersichtlich und nach Fächern sortiert sind hier Radiobeiträge zu verschiedenen Unterrichtsthemen zu finden.  
<http://www.br-online.de>

## 9. Diverses

Facebook  
Kleiner Aufklärungsfilm über soziale Netzwerke am Beispiel der Plattform „Facebook“.  
<http://www3.ndr.de>