



UNIVERSITÄTS-
BIBLIOTHEK
PADERBORN

Universitätsbibliothek Paderborn

**Tugend-Spiegel Aller Zucht-liebenden Closter-Jungfrauen.
Das ist: Schönes Tractätlein von Zwanzig halbstündigen
Sermonen über das Leben der H. Jungfrauen und Mutter/
Ehrentraut/ Sanct Ruperti ...**

Prokop <von Templin>

Sultzbach, 1679

A. Der ewigen Weisheit Schertz und Lieb-Spiel.

urn:nbn:de:hbz:466:1-37377

| | |
|--|--|
| <p>nigen Weisheit Spiel. G. Adelige Gemüther lassen sich das nicht schrecken. H. Erkennen/ daß Gott an allem recht und wol thnt. I. Aber heut müssen wir das an S. Ehren- traut ersehen. K. In einem Frankösi- schen Closter war sie Abbtissin. L. Aber sie zoge mit S. Rupert ihrem Bru- der darvon. M. Solche Spiel der ewigen Weisheit nit selkam. N. Eines wird erzehlet</p> | <p>aus dem alten Tes- tament. O. Tobias Prediget des nen Israelitern. P. Ihnen zu grossem Trost in ihrer Gefan- genschaft. Q. Das ander Exempel aus dem neuen Tes- tament. R. Die neue Christglau- bige werden durch Verfolgung zerstreut. S. War ihnen nicht zum bösen/ sondern zum besten gemeynet. T. Application auf S. Ruprecht und Eh- rentraut.</p> |
|--|--|

I.

Die ewige Götliche Weisheit hat sich schon vor
längst in denen Salomonischen
Sprüchen Cap. 8. v. 30. also
gegen uns verlauten lassen: Cum
eo eram cuncta componens:
& de-

& delectabar per singulos
 dies, ludens coram eo omni
 tempore, ludens in orbe terra-
 rum, & deliciae meae esse cum
 filiis hominum; Ich hielte mich
 auf bey dem Allerhöchsten Er-
 schaffer aller Dingen / halffte ihm
 alles schön ordentlich anstellen:
 Da erlustigete ich mich täglich /
 allezeit vor ihm scherzend und
 spielend / ich kurzweilte auf dem
 Erdenkreis / denn meine Freud
 ist seyn bey / und zu thun haben mit
 denen Menschen-Kindern: Was
 mus doch nur das immermehr
 für ein Spiel / Scherzen und
 Kurzweilen seyn / welches die
 ewige unendliche göttliche Weis-
 heit sich würdiget anzustellen und
 zu halten mit uns armen Erde-
B würmlein hier auf dem Erden-
 kreis / als auf dem teatro zu die-
 ser Lust-Comoedi? Resp. Umb
 die