



**Joh. Amos Comenii Orbis Sensualium Picti Pars ..., Hoc  
est: Omnium principalium in mundo rerum, & in vita  
actionum, Pictura et Nomenclatura**

Hoc est: Omnium pricipalium in mundo rerum, & in vita actionum, Pictura  
& Nomenclatura

**Comenius, Johann Amos**

**Noribergae, 1746**

CXXXV. Cursus Certámina. Lauffspiel.

---

---

**Nutzungsbedingungen**

[urn:nbn:de:hbz:466:1-56407](https://nbn-resolving.org/urn:nbn:de:hbz:466:1-56407)

CXXXV.

Curfus Certamina.



Lauffspiel.

Pueri  
exercent se *curfu*,  
  
sive super *glaciem* 1  
*diabáthris*, 2  
ubi etiam vehuntur  
*trabis*: 3  
sive in *campo*,  
*designantes*  
*lineam*, 4  
quam,  
qui vincere cupit,  
attingere,  
at non ultra  
  
procurrere debet.  
Olim decurrebant  
*cursores* 5  
  
*inter cancellos* 6  
  
*ad metam*, 7  
et qui primum  
contingebat eam,  
accipiebat  
*brabeum* (*pra-*  
*mium*) 8  
  
*à brabeutá*. 9  
  
Hodie  
habentur *hastiludia*,  
  
ubi *lancea* 10  
  
*pétitur circulus*, 11  
(m. 2.)  
*locus equiriorum*,  
quae in *desuetudinem*  
(abierunt.

Die Knaben  
üben sich mit Lauffen,  
  
entweder auf dem Eis 1  
mit Schlittschuhen, 2  
da sie auch mit  
Schlitten fahren: 3  
oder im Feld  
indem sie einen Strich 4  
(machen/ (zeichnen/)  
weichen/  
weiter gewinnen will/  
erreichen/  
aber nicht darüber hin-  
(aus  
lauffen muß.  
Vor Zeiten lieffen  
die Wettläuffer 5  
in den Schrancken 6  
nach dem Ziel, 7  
und welcher am ersten  
dasselbe erreichte/  
der bekam  
den Danck, (das Klein-  
(nod) 8  
von dem Kampfricht-  
(ter. 9  
Heut zu Tag  
werden Rennspiele ge-  
(halten/  
da man mit der Lanze  
(10  
nach dem Ring 11  
(rennet/  
an statt der Turniere,  
so abgetommen sind.

Puer, m. 2. der Knab.  
Curfus, m. 4. der Lauf.  
( das Lauffen.)  
Glacies, f. 5. das Eis.  
Diabáthra, f. 1. der  
Schlittschuh.  
Traha, f. 1. der Schlitten.  
Campus, m. 2. das Feld.  
Designans, o. 3. zeichnend.  
Linea, f. 1. der Strich.  
  
Cursor, m. 3. der Wett-  
läuffer.  
Cancelli, n. 2. plur. die  
Schrancken.  
Meta, f. 1. das Ziel.  
  
Brabeum, n. 2. (Præmium,  
n. 2.) der Danck/ (das  
Kleinod.)  
Brabeuta, m. 1. der  
Kampfrichter.  
Hástiludium, n. 2. das  
Rennspiel.  
Láncea, f. 1. die Lanze.  
Equiria, n. 2. pl. der Tur-  
nier.  
Desuetudo, f. 3. die Unge-  
wohnheit.