



UNIVERSITÄTS-  
BIBLIOTHEK  
PADERBORN

**Regularvm Vtrivsqve Ivris Cvm Ampliationibvs Ac  
Limitationibvs**

**Dueñas, Pedro**

**Venetiis, 1566**

Regula CCLXXXVIII.

---

[urn:nbn:de:hbz:466:1-63213](#)

Hanc reg. limitat 8. modis Dec. in reg. factum cuiusque. in §. in penalibus. nu. o. ff. de reg. iur. Eandem regul. vbi eam notab. exanimat & responder ad tex. qui huic regule videtur contrariare in c. in §. porro. que fuit prima causa benefic. amit. in visib. feu. ponit Aymon Crauet. in tract. de Antiq. temp. in iiiij. par. fol. 115. col. iiij. nu. 146. cum seq. & ibi. fol. 129. col. ij. in vers. videamus modo de aliquibus limit. a nu. 1. usque ad nu. 37. limitam eam xiiij. modis. Band. item reg. vbi etiam responder ad supra dictum tex. ponit cum 14. limit. Nico. Euerar. in locis legalib. in loco 35. fol. 129. col. ij. ver sic. secundo casu. quando agitur de mera poena: ut quia est poena respectu recipientis. Eandem. vbi limitat eam sexdecim modis. ponit Domi. in c. j. num. 9. de temp. ord. lib. vij. quem refert Ias. vbi addit. alias sex limitationes. & sic sunt xxij. in l. cum quidam. nu. 24. ff. de lib. & posth.

## REGULA CCLXXXVIII.

**E**XTRA H. de domo sua invitus quis non debet. Hanc reg. probat Tex. in l. nemo de domo. ff. de reg. iur. in l. plerique cum tribus sequen. ff. de in ius vocan. cum aliis. Circa quam regol. ultra Doc. in supra dictis locis vide Mar. Mant. in obseruatione lxxij. lib. vij. Paris de Puteo in tract. synd. in ver. captius illicite. nume. 4. Chaffane. in confue. Burg. tit. {Des iustices.} Rub. j. §. i. fol. 23. co. i. no. 7. Hippo. in sing. 180. & in sing. 225. Ias. in l. vinum. nu. 4. ff. si cent. peta. in l. ij. in. 9. sed excipiuntur. nu. 11. ff. de feri. & quæ supra dixi in regu. clxxxv. in iiij. limita.

Hanc reg. cum ix. ampl. & x. limita. ponit Pyrrus Engleber. in in d. reg. nemo de domo. a princ. usque ad fi. ff. de reg. iur. Eandem reg. ampliat duodecim modis. & limitat xiiij. medis Ias. in d. l. plerique. a nu. 3. usque ad uu. 30. ff. de in ius vocan.

## X 2 SEQ VIT VR