



Die Ingenieur-Mathematik in elementarer Behandlung

Enthaltend die statischen Momente und Schwerpunktslagen, die Trägheits- und Centrifugalmomente für die wichtigsten Querschnittsformen und Körper der technischen Mechanik in rechnerischer und graphischer Behandlung unter Berücksichtigung der Methoden von Nehls, Mohr, Culmann, Land und Reye

Holzmüller, Gustav

Leipzig, 1897

Guldinsche Regel für Drehungsflächen.

[urn:nbn:de:hbz:466:1-76845](https://nbn-resolving.org/urn:nbn:de:hbz:466:1-76845)

einzusetzen ist. Die Schlusformel also wird

$$\varrho = \frac{s^3}{6r^2 \left(\pi \frac{\alpha}{180} - \sin \alpha \right)},$$

wo α aus $\sin \frac{\alpha}{2} = \frac{s}{2r}$ zu bestimmen ist.

9) Bisweilen kann man eine Methode verwenden, bei der die Kenntnis der **Guldinschen Regel für Drehungsflächen** n \ddot{o} thig ist.

Man kann diese folgendermassen entwickeln.

Wird die Gerade AB von der L \ddot{a} nge s um eine Achse KL derselben Ebene gedreht, so entsteht der Kegelmantel

$$M = (r + r_1)\pi s = 2 \frac{r + r_1}{2} \pi s = 2 \varrho \pi s,$$

wo wiederum ϱ der Schwerpunktsabstand von der Achse ist.

Rotiert eine Folge von geraden Linien derselben Ebene um eine Achse dieser Ebene, sind ferner s_1, s_2, s_3, \dots die L \ddot{a} ngen der Geraden, $\varrho_1, \varrho_2, \varrho_3, \dots$ ihre Schwerpunktsabst \ddot{a} nde von der Achse, so wird die Mantelfl \ddot{a} che des Drehungsk \ddot{o} rpers

$$\begin{aligned} M &= 2 \varrho_1 \pi s_1 + 2 \varrho_2 \pi s_2 + 2 \varrho_3 \pi s_3 + \dots \\ &= 2 \pi [\varrho_1 s_1 + \varrho_2 s_2 + \varrho_3 s_3 + \dots]. \end{aligned}$$

Nach dem Gesetz der statischen Momente ist aber die Klammer identisch mit ϱs , wo

$$s = s_1 + s_2 + s_3 \dots$$

die L \ddot{a} nge des gesamten Linienzugs, ϱ sein Schwerpunktsabstand von der Achse ist, demnach ist die Mantelfl \ddot{a} che

$$M = 2 \varrho \pi s = \text{Schwerpunktsweg} \\ \text{mal L \ddot{a} nge des Linienzugs.}$$

Handelt es sich um eine krumme Linie der Ebene, so gilt der Satz ebenfalls, denn man darf diese als eine Reihe kleiner gerader Linien betrachten.

Kennt man die Drehungsfl \ddot{a} che F und die Bogenl \ddot{a} nge b , so er- giebt sich f \ddot{u} r den Schwerpunkt der Achsenabstand

$$\varrho = \frac{F}{2\pi b}.$$

Fig. 14.

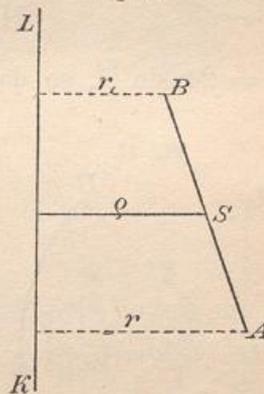
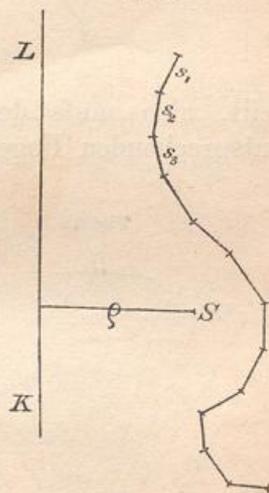


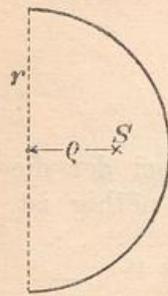
Fig. 15.



9) Für den Halbkreisbogen ist

$$\varrho = \frac{4r^2\pi}{2\pi b} = \frac{4r^2\pi}{2\pi \cdot r\pi} = \frac{2r}{\pi}$$

Fig. 16.

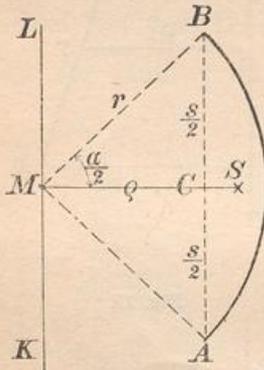


Für den Kreisbogen b vom Radius r , dessen Sehne sich als s berechnet, giebt die Drehung um KL eine Kugelzone von der Fläche $2r\pi s$. Demnach ist die Schwerpunktsentfernung von M aus gerechnet (Fig. 17)

$$\varrho = \frac{2r\pi s}{2\pi b} = \frac{rs}{b}$$

Hier ist $b : r\pi = \alpha^\circ : 180^\circ$, d. h. $\alpha = \frac{b}{r\pi} 180^\circ$, und $s = 2r \sin \frac{\alpha}{2}$, so dafs man schreiben kann

Fig. 17.



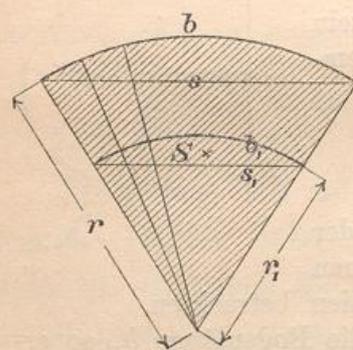
$$\varrho = \frac{2r^2 \sin \frac{\alpha}{2}}{b}$$

wo $\alpha = \frac{b}{r\pi} 180^\circ$ ist.

10) Dieses Resultat kann für Flächen benutzt werden, z. B. für den Kreissektor mit Radius r und Bogen b .

Denkt man sich diesen in zahlreiche „Dreiecke“ zerlegt, deren Basis man dann als geradlinig annehmen darf, so liegen die Einzelschwerpunkte in der Entfernung $\frac{2}{3}r$ von M . Bei gleichen Teilsektoren liegen sie gleichmäfsig verteilt, also mufs der Schwerpunkt der Gesamtfläche mit dem des entsprechenden Bogens übereinstimmen. Man erhält

Fig. 18.



$$\varrho = \frac{r_1 s_1}{b_1} = \frac{\frac{2}{3} r \frac{2}{3} s}{\frac{2}{3} b} = \frac{2rs}{3b}$$

oder

$$\varrho = \frac{2r \cdot 2r \sin \frac{\alpha}{2}}{3 \cdot 2r\pi \frac{\alpha}{360}} = \frac{240r \sin \frac{\alpha}{2}}{\pi\alpha}$$

Über s ist dieselbe Bemerkung zu machen, wie vorher.

Man kann das Resultat auch mit Hülfe des Kreissegments und des Dreiecks finden.

Für $\alpha = 180^\circ$ ergibt sich das unter 6) für den Halbkreis abgeleitete Resultat.