



UNIVERSITÄTS-  
BIBLIOTHEK  
PADERBORN

# Formelsammlung und Repetitorium der Mathematik

**Bürklen, O. Th.**

**Leipzig, 1896**

§ 30. Gleichungen ersten Grades.

---

[urn:nbn:de:hbz:466:1-78595](https://nbn-resolving.org/urn:nbn:de:hbz:466:1-78595)



2. Ein freier Summand der einen Seite kann auf die andere Seite als Subtrahend gesetzt werden und umgekehrt.

3. Eine Zahl, welche Faktor der gesamten einen Seite ist, kann auf die andere Seite als Divisor derselben gesetzt werden und umgekehrt.

4. Eine Zahl, welche Potenzexponent der gesamten einen Seite ist, kann auf die andere Seite als Wurzel-exponent derselben gesetzt werden und umgekehrt.

b) Gleichungen mit einer Unbekannten.

$$5. \text{ Aus } \begin{cases} x + a = b & \text{folgt } x = b - a \\ x - a = b & \text{,, } x = b + a. \\ \left\{ \begin{array}{l} ax = b & \text{,, } x = \frac{b}{a} \\ \frac{x}{a} = b & \text{,, } x = ab \end{array} \right. \\ \left\{ \begin{array}{l} x^n = a & \text{,, } x = \sqrt[n]{a} \\ \sqrt[n]{x} = a & \text{,, } x = a^n. \end{array} \right. \end{cases}$$

$$6. \text{ Aus } \begin{cases} ax = 0 & \text{folgt } x = 0 \\ a(x - b) = 0 & \text{folgt } x - b = 0 \\ (x - a)(x - b) = 0 & \text{folgt } x - a = 0 \text{ u. } x - b = 0 \\ \left\{ \begin{array}{l} ax + bx = cx & \text{folgt } x = 0 \\ a(x - b) + c(x - b) = d(x - b) & \text{folgt } x - b = 0. \end{array} \right. \end{cases}$$

Ist die linke Seite einer auf null gebrachten Gleichung ein Produkt, das  $x$  oder Ausdrücke in  $x$  als Faktoren enthält, so ist jeder dieser Faktoren gleich null zu setzen.

Kann eine Gleichung mit  $x$  oder einem Ausdruck, der  $x$  enthält, durchdividiert werden, so ist  $x$ , bezw. dieser Ausdruck, gleich null zu setzen.

c) Gleichungen mit zwei und mehr Unbekannten.

7. Aus  $\begin{cases} ax + by = c \\ a_1x + b_1y = c_1 \end{cases}$ , folgt

$$y = \frac{c - ax}{b},$$

$$y = \frac{c_1 - a_1x}{b_1}, \text{ daher}$$

I.  $\frac{c - ax}{b} = \frac{c_1 - a_1x}{b_1}$  (Gleichsetzungsmethode),

II.  $ax + b \cdot \frac{c_1 - a_1x}{b_1} = c$  (Einsetzungsmethode),

III.  $\begin{array}{l} ab_1x + bb_1y = cb_1 \\ a_1bx + bb_1y = c_1b \\ \hline x(ab_1 - a_1b) = cb_1 - c_1b \\ x = \frac{cb_1 - c_1b}{ab_1 - a_1b} \end{array}$   
(Kombinationsmethode),

IV. 1)  $ax + by = c \quad | \cdot m$

2)  $a_1x + b_1y = c_1$

3)  $(am + a_1)x + (bm + b_1)y = cm + c_1,$

setze  $bm + b_1 = 0$ , so ist  $m = -\frac{b_1}{b}$ ,

dies in 3) eingesetzt gibt

$$\left(-\frac{ab_1}{b} + a_1\right)x = -\frac{cb_1}{b} + c_1, \text{ oder}$$

$$(-ab_1 + a_1b)x = -cb_1 + c_1b$$

$$x = \frac{cb_1 - c_1b}{ab_1 - a_1b};$$

ebenso wird  $y$  bestimmt.

(Methode der unbest. Koeffizienten von Bézout.)

8. Hat man drei Gleichungen mit drei Unbekannten:

$$\begin{cases} ax + by + cz = d \\ a_1x + b_1y + c_1z = d_1 \\ a_2x + b_2y + c_2z = d_2 \end{cases}$$

so stellt man durch zweimalige Elimination derselben Unbekannten, z. B. von  $z$ , zwei Gleichungen mit zwei Unbekannten und dann hieraus eine Gleichung mit einer Unbekannten her. — Bei vier Gleichungen mit vier Unbekannten eliminiert man dieselbe Unbekannte dreimal und erhält dadurch drei Gleichungen mit drei Unbekannten u. s. f.

9. Lösung durch Determinanten:

$$\begin{cases} a_1x + b_1y + c_1z = d_1 \\ a_2x + b_2y + c_2z = d_2 \\ a_3x + b_3y + c_3z = d_3 \end{cases} \begin{matrix} A_1 \\ A_2 \\ A_3 \end{matrix}$$

Durch Multiplikation mit den angeschriebenen Unterdeterminanten und Addition folgt:

$$(a_1A_1 + a_2A_2 + a_3A_3)x = d_1A_1 + d_2A_2 + d_3A_3, \text{ also}$$

$$x = \frac{d_1A_1 + d_2A_2 + d_3A_3}{a_1A_1 + a_2A_2 + a_3A_3}.$$

Der Nenner ist die Determinante  $\Delta$  des Systems der linken Seiten. — Für  $y$  und  $z$  folgt ebenso:

$$y = \frac{d_1B_1 + d_2B_2 + d_3B_3}{\Delta}$$

$$z = \frac{d_1C_1 + d_2C_2 + d_3C_3}{\Delta}.$$

10. Die Bedingung für das gleichzeitige Bestehen von  $n$  homogenen Gleichungen, z. B. von

$$\begin{cases} a_1x + b_1y + c_1z = 0 \\ a_2x + b_2y + c_2z = 0 \\ a_3x + b_3y + c_3z = 0 \end{cases} \text{ ist } \begin{vmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{vmatrix} = 0$$