



UNIVERSITÄTS-
BIBLIOTHEK
PADERBORN

Kongonesisches Schulliedchen

[urn:nbn:de:hbz:466:1-79004](https://nbn-resolving.org/urn:nbn:de:hbz:466:1-79004)

zutragen, indem sie die unfruchtbaren Teile der Erde zusammentragen und aufeinander türmen und so den Boden reinigen. Auf diese Weise führen die kleinen fleißigen Tiere Hügel auf von allerlei Formen, manche haushoch. So haben wir eine kleine Courdesgrotte errichtet. Auf der neuangelegten Station Bokuma hat man in Ermangelung eines Backofens in einem Ameisenberg sich einen solchen errichtet, allerdings nicht ohne einige Mühe, denn diese aufeinandergetragene Lehmerde ist so hart wie Felsen.

Sehr schädlich ist die weiße Ameise, welche sich im Holz einnistet, z. B. in den Balken der Häuser, in den Türpfosten und -schwelen, ja in allen Hausgeräten, die von Holz sind. Sie kommen zu Tausenden aus dem Erdboden, machen lange Gänge durch das ganze Holzwerk und vollführen ihr Vernichtungswerk so vortrefflich, daß zuletzt nichts mehr übrig bleibt, als die dünne äußere Schicht, eigentlich nur die Farbe. Aber damit nicht zufrieden, verderben und zerstören sie auch Bücher, Bilder, Kleider usw., wenn man nicht bei der Hand ist und sie mit Petroleum für einige Zeit vertreibt.

Eine andere Art befindet sich vielfach auf den Orangenbäumen und wird von den Negeren als Leckerbissen verspeist. Recht niedlich zu sehen ist es, wenn z. B. eine Negermutter ihr kleines Kind mit lebenden Ameisen füttert, die sie gerade gefangen hat. Das Kind macht wie ein Vögelchen sein Mündchen auf und bekommt jedesmal eine Portion hineingesteckt.



Kongonesisches Schulliedchen.

Fafa, emi nde yonoju,	Vater, ich bin noch ein kleines Kind,
Njeya nko i, a la e,	Ich kann nur i, a und e,
Ko mpoate wanya buke,	Ich habe noch nicht viel Verstand,
R, x, k, z — eumpe;	R, X, K, Z weiß ich noch nicht;
Lolo nga njokita mpaka,	Aber wenn ich älter werde,
Nsolo, njeya Abc.	In Wahrheit, dann kann ich das Abc.



Am Betragen erkennt man die Erziehung; am Sprechen die Geistesgegenwart; am Schreiben die Bildung; am Handeln die Geisteskraft; beim Spiel den Charakter.

