



Anfangsgründe der niederen Geodäsie

Loewe, Hans

Liebenwerda, 1892

§ 4. Flächeninhalt des sphär. Dreiecks. Sphärischer Excess

[urn:nbn:de:hbz:466:1-79893](https://nbn-resolving.org/urn:nbn:de:hbz:466:1-79893)

$$\text{Zu II: } \cos a = \frac{EM}{MD}, \cos b = \frac{MD}{AM}, \text{ also } \cos a \cdot \cos b = \frac{EM}{AM} = \cos c.$$

$$\text{Zu III: } \cos \beta = \cos AED = \frac{DE}{AE} = \frac{ME \tan a}{ME \tan c} = \frac{\tan a}{\tan c}.$$

$$\text{Zu IV: } \tan \beta = \frac{AD}{DE} = \frac{DM \tan b}{DM \sin a} = \frac{\tan b}{\sin a} \text{ etc.}$$

Aehnlich ist der Beweis zu V zu führen. Es folgt dann VI aus II, III und V.

§ 3.

Schiefwinklig sphärisches Dreieck.

In jedem sphärischen Dreiecke gelten die beiden Sätze:

$$\text{I Sinussatz: } \sin a : \sin b : \sin c = \sin \alpha : \sin \beta : \sin \gamma. \quad (7)$$

$$\text{II Cosinussatz: } \cos a = \cos b \cdot \cos c + \sin b \cdot \sin c \cdot \cos \alpha. \quad (8)$$

Beweis:

Zu I: Der grösste Kugelkreis $CD = h$ (Fig. 2 a u. b) sei $\perp AB$.

Nach § 2, I ist $\sin h = \sin b \cdot \sin \alpha = \sin a \sin \beta$,

folglich: $\sin a : \sin b = \sin \alpha : \sin \beta$ etc.

Zu II: Im Folgenden gelten die oberen Vorzeichen für Fig. 2a, die unteren für Fig. 2b. Nach § 2 II ist:

$$\cos a = \cos h \cdot \cos q = \cos h \cdot \cos (c \mp p)$$

$$\text{oder 1) } \cos a = \cos h \cdot \cos c \cdot \cos p \pm \cos h \sin c \cdot \sin p.$$

Ferner ist nach § 2 II

$$2) \cos h \cos p = \cos b, \text{ oder mit } \tan p = \tan b (\pm \cos \alpha) \text{ multiplicirt:}$$

$$\cos h \cdot \sin p = \cos b \cdot \tan b (\pm \cos \alpha)$$

oder:

$$3) \cos h \sin p = \pm \sin b \cdot \cos \alpha.$$

Durch Einsetzen von 2) und 3) in 1) erhält man:

$$\cos a = \cos b \cdot \cos c + \sin b \cdot \sin c \cdot \cos \alpha.$$

Folgerung:

$$\cos a = \frac{\cos a - \cos b \cdot \cos c}{\sin b \cdot \sin c} \quad (8a)$$

§ 4.

Flächeninhalt des sphär. Dreiecks. Sphärischer Excess.

1) **Erklärung:** Der zwischen den Halbperipherien zweier sich schneidenden grösster Kugelkreise liegende Theil der Kugeloberfläche heisst **Kugelstreifen**. Derselbe verhält sich zur ganzen Kugeloberfläche wie sein Winkel zu 360° .

Unter dem **sphärischen Excess** versteht man den Ueberschuss der Winkelsumme eines sphärischen Dreiecks über 180° , — vergl. die Anmerkung zu § 1.

2) **Flächeninhalt des sphärischen Dreiecks.** Verlängert man (Fig. 3) die Seiten AB und AC des sphär. Dreiecks ABC über B und C hinaus, so schneiden sie sich im Endpunkte D des Durchmessers AD . Es ist dann $\triangle AEF = \triangle CBD$, wegen Gleichheit der Seiten*). Ferner ist die Summe der Streifen mit den Winkeln α, β, γ :

*) Die Gleichheit der Seiten ergibt sich daraus, dass dieselben gemeinschaftliche Ergänzungen zum Halbkreise haben, z. B. $FE + EC = \text{Halbkreis}$, $BC + EC = \text{Halbkreis}$, also $FE = BC$.

$\text{strf } \alpha + \text{strf } \beta + \text{strf } \gamma = \text{Halbkugel} + 2 \triangle A B C$
 oder, da die Halbkugel = $\text{strf } 180^\circ$:

$$\triangle A B C = \frac{\text{strf } (\alpha + \beta + \gamma - 180^\circ)}{2}$$

oder wenn E den sphärischen Excess bezeichnet:

$$\triangle A B C = \frac{\text{strf } E}{2}$$

Ist E in Graden ausgedrückt, so ist $\text{strf. } \frac{E}{2} = E \times \frac{\text{Kugeloberfl.}}{2 \times 360} = \frac{4 r^2 \pi E}{4 \times 180}$
 $= \frac{r^2 \pi E}{180}$, also

$$\triangle = \frac{r^2 \pi E}{180} \quad (9)$$

3) **Sphärischer Excess.** Aus (9) folgt, wenn nunmehr der Flächeninhalt des Dreiecks = F gesetzt wird:

$$\left. \begin{aligned} E^\circ &= \frac{180}{\pi} \cdot \frac{F}{r^2} \\ \text{oder in Sekunden:} \\ E'' &= \frac{648000}{\pi} \cdot \frac{F}{r^2} \end{aligned} \right\} \quad (10)$$

II. Analytische Geometrie.

§ 5.

Rechtwinklige Coordinaten.

Sind zwei rechtwinklig sich schneidende Gerade ihrer Lage nach gegeben, so ist jeder Punkt, (P Fig. 4), zwischen denselben seiner Lage nach bekannt, wenn seine Abstände y und x von den beiden Geraden (Axen) gegeben sind. Da jedoch 4 Quadranten vorhanden, so entsteht in Bezug auf den Punkt P eine Vierdeutigkeit, die dadurch beseitigt wird, dass man den Abständen y und x, (Coordinaten), bestimmte Vorzeichen beilegt, wie aus Fig. erhellt. Beispielsweise liegt der Punkt P mit den Coordinaten + y und - x, (P_{+y-x}) im II. Quadranten.

Der Abstand y heisst Ordinate, x Abscisse. Die gegebenen Coordinatenachsen heissen Abscissenaxe (X Axe) und Ordinatenaxe, (Y Axe), ihr Schnittpunkt O heisst Coordinatennullpunkt.

§ 6.

Polarcoordinaten.

Ist die Entfernung $OP = s$ und der Winkel $XOP = a$ gegeben, so ist der Punkt P ebenfalls bestimmt. Die Vierdeutigkeit in Bezug auf die Quadranten fällt hier fort. Die den Punkt P bestimmenden Elemente (s und a) heissen Polarcoordinaten. Aus ihnen lassen sich die rechtwinkligen Coordinaten (Orthogonalcoordinaten) leicht herleiten, denn es ist:

$$y = s \sin a, \quad x = s \cos a. \quad (11)$$