



UNIVERSITÄTS-  
BIBLIOTHEK  
PADERBORN

## **Anschauliche analytische Geometrie**

**Barth, Elisabeth**

**München, 2000**

Geradenscharen

---

[urn:nbn:de:hbz:466:1-83392](#)

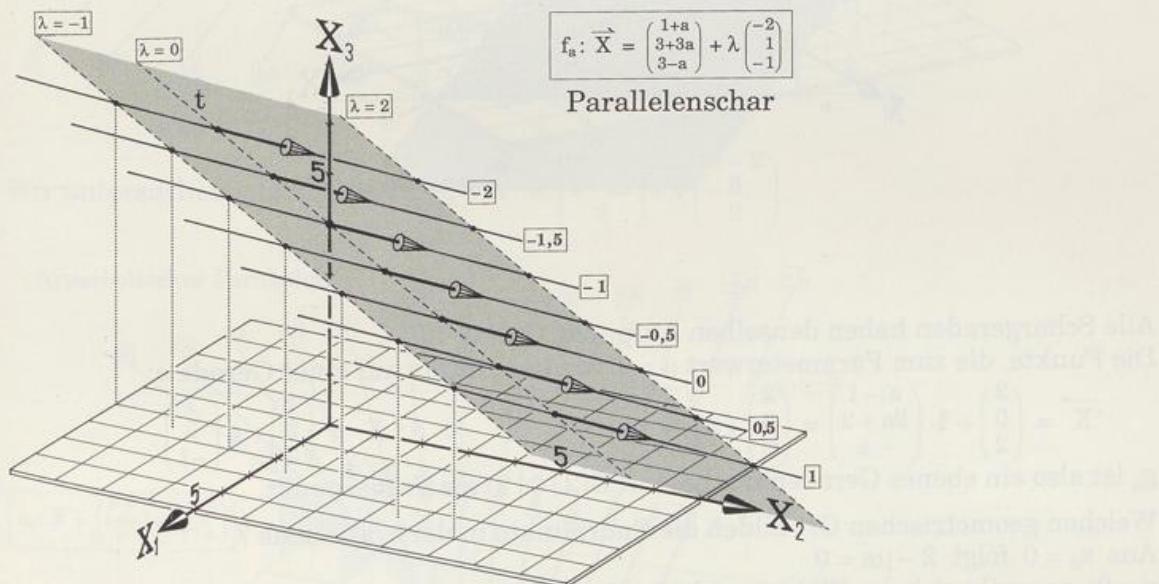
## Geradenscharen

Kommt in einer Geradengleichung außer dem Geradenparameter (zum Beispiel  $\lambda$ ) noch ein Parameter (zum Beispiel  $a$ ) vor, dann beschreibt die Gleichung eine Geraden-Schar. Zu jedem **Scharparameter**  $a$  gehört eine Gerade der Schar. Man kann nun bei einer Schar Wünsche äußern, sich zum Beispiel Geraden mit bestimmten Eigenschaften herauspicken oder den Ort von Punkten mit bestimmten Eigenschaften bestimmen.

Wir behandeln die einfachen Fälle:  $a$  tritt nur linear auf.

- Scharparameter nur im Aufpunkt

$$f_a : \vec{X} = \begin{pmatrix} 1+a \\ 3+3a \\ 3-a \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$



Alle Schargeraden haben denselben Richtungsvektor:  $f_a$  ist eine Parallelenschar.

Die Aufpunkte  $F_a$  liegen auf der Gerade:  $t : \vec{X} = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 3 \end{pmatrix} + a \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ -1 \end{pmatrix}$

Welche Schargerade schneidet die  $x_3$ -Achse?

Für sie gilt: Ein Punkt  $Z(0 | 0 | z)$  der  $x_3$ -Achse ist auch Punkt einer Schargerade  $f_a$ .

Das führt zu den drei Gleichungen:

$$1 + a - 2\lambda = 0$$

$$3 + 3a + \lambda = 0$$

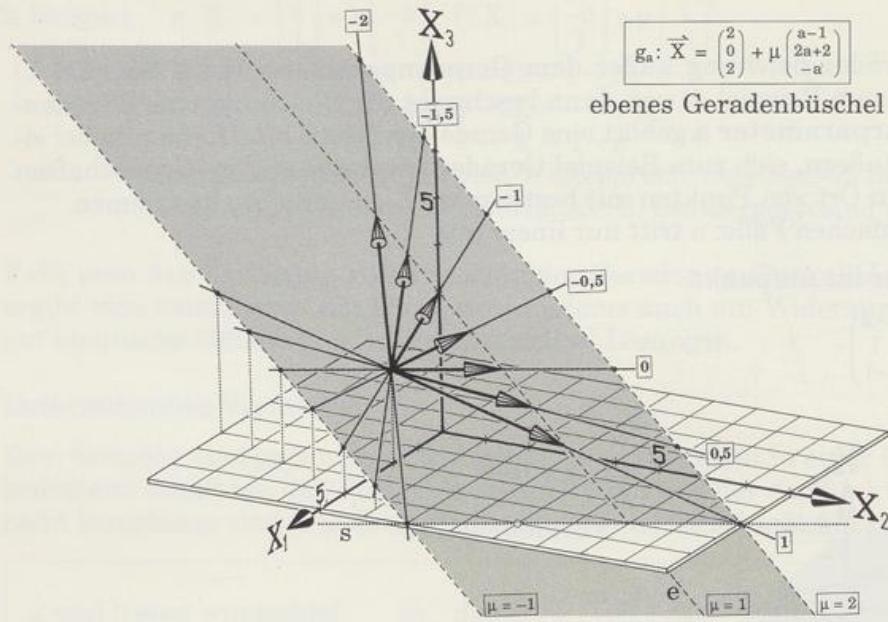
$$3 - a - \lambda = z \quad \text{mit der Lösung } a = -1, \lambda = 0, z = 4,$$

das heißt  $f_{-1} : \vec{X} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 4 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$  ist die gesuchte Gerade,

$f_{-1}$  schneidet die  $x_3$ -Achse im Punkt  $Z(0 | 0 | 4)$  mit dem Parameterwert  $\lambda = 0$ .

- Scharparameter nur im Richtungsvektor

$$g_a : \vec{X} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} a-1 \\ 2a+2 \\ -a \end{pmatrix}$$



Alle Schargeraden haben denselben Aufpunkt  $G(2 | 0 | 2)$ .

Die Punkte, die zum Parameterwert  $\mu = 1$  gehören, liegen auf einer Gerade  $e$ :

$$\overrightarrow{\mathbf{X}} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} + 1 \cdot \begin{pmatrix} a-1 \\ 2a+2 \\ -a \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} + a \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad e: \overrightarrow{\mathbf{X}} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} + a \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$g_a$  ist also ein ebenes Geradenbüschel mit  $G(2 | 0 | 2)$  als Trägerpunkt.

Welchen geometrischen Ort bilden die Spurpunkte in der  $x_1x_2$ -Ebene?

Aus  $x_3 = 0$  folgt  $2 - \mu a = 0$

$a = 0$ : es ergibt sich der Widerspruch  $2 = 0$ , das heißt,

$g_0$  hat keinen Spurpunkt in der  $x_1x_2$ -Ebene,

$g_0$  ist also echt parallel zur  $x_1x_2$ -Ebene.

$a \neq 0$ :  $\mu = \frac{2}{a}$  eingesetzt in  $g_a$  liefert den geometrischen Ort der

$$\text{Spurpunkte } \overrightarrow{\mathbf{S}}_{3a} = \begin{pmatrix} 4 - 2/a \\ 4 + 4/a \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix} + \frac{1}{a} \begin{pmatrix} -2 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad a \neq 0$$

Der geometrische Ort ist die »Gerade«  $s$  mit der Gleichung

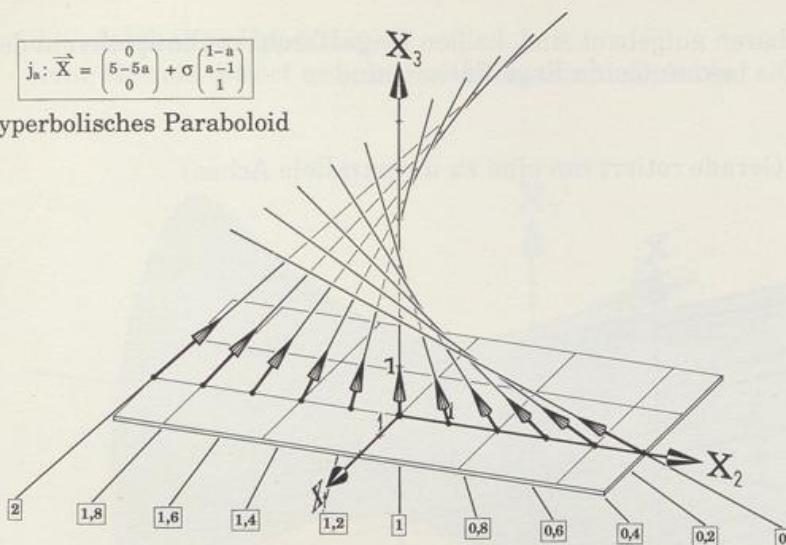
$$s: \overrightarrow{\mathbf{X}} = \begin{pmatrix} 4 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix} + \alpha \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ ohne den Aufpunkt } (4 | 4 | 0), \text{ weil } \alpha = \frac{1}{a} \text{ nicht null sein kann.}$$

- Scharparameter im Aufpunkt und im Richtungsvektor

Auch solche Scharen bilden meist eine Fläche im Raum. Sie sind allerdings nicht mehr eben, sondern wie ein Sattel in zwei Richtungen gekrümmmt, zum Beispiel die Schar  $j_a$  (siehe Bild, Aufgabe 23.). Die Mathematiker haben solchen Flächen den exotischen Namen *hyperbolisches Paraboloid* gegeben.

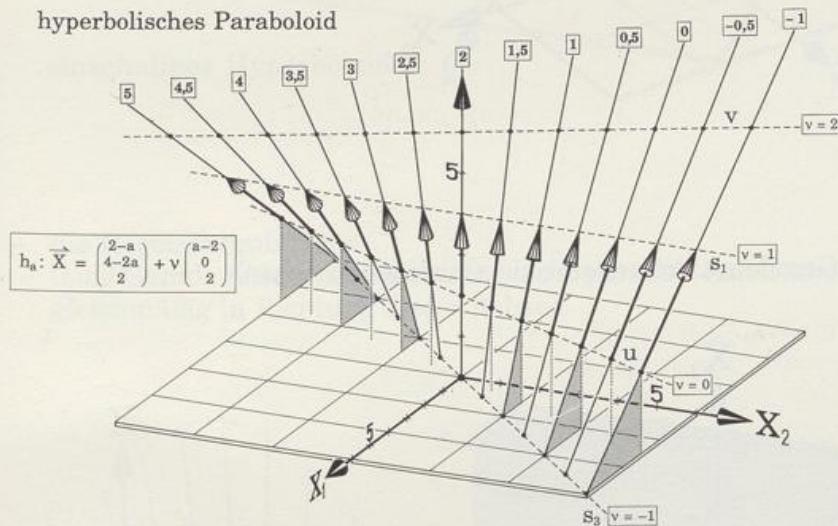
$$j_a: \vec{X} = \begin{pmatrix} 0 \\ 5-5a \\ 0 \end{pmatrix} + \sigma \begin{pmatrix} 1-a \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

hyperbolisches Paraboloid



$$\text{Wir untersuchen jetzt die Schar } h_a: \vec{X} = \begin{pmatrix} 2-a \\ 4-2a \\ 2 \end{pmatrix} + v \begin{pmatrix} a-2 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}$$

hyperbolisches Paraboloid



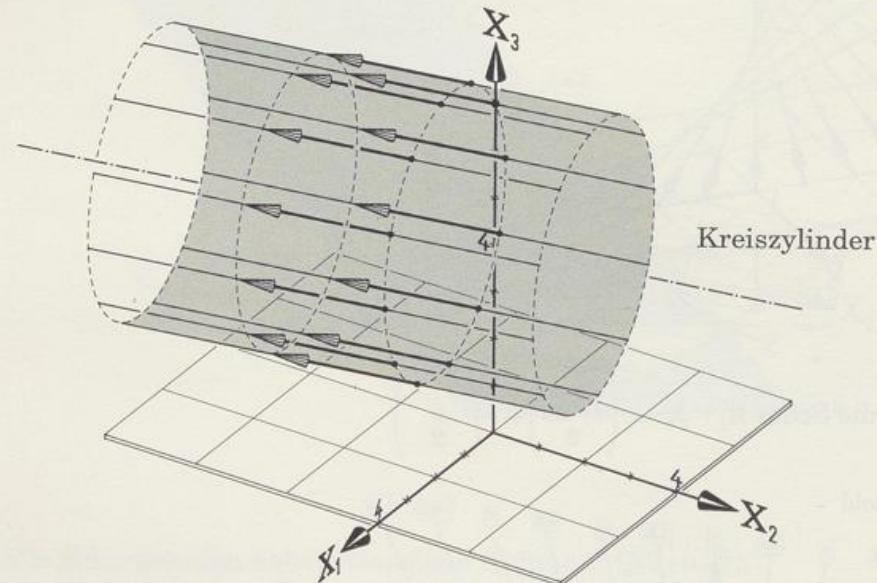
Alle Schargeraden  $h_a$  sind parallel zur  $x_1x_3$ -Ebene, denn bei allen Richtungsvektoren ist die 2. Koordinate gleich null (graue Steigungsdreiecke im Bild!). Das Bild erweckt den Eindruck, als ob die Punkte mit gleichem Parameterwert  $v$  auf anderen Geraden liegen, die selber wieder eine Schar bildeten. Um diese zu finden, halten wir  $v$  als Scharparameter fest und lassen  $a$  als Geradenparameter laufen. Wir nehmen den allgemeinen Geradenpunkt und sortieren um

$$\vec{X} = \begin{pmatrix} 2-a \\ 4-2a \\ 2 \end{pmatrix} + v \begin{pmatrix} a-2 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2-a+av-2v \\ 4-2a \\ 2+2v \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2-2v \\ 4 \\ 2+2v \end{pmatrix} + a \begin{pmatrix} v-1 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

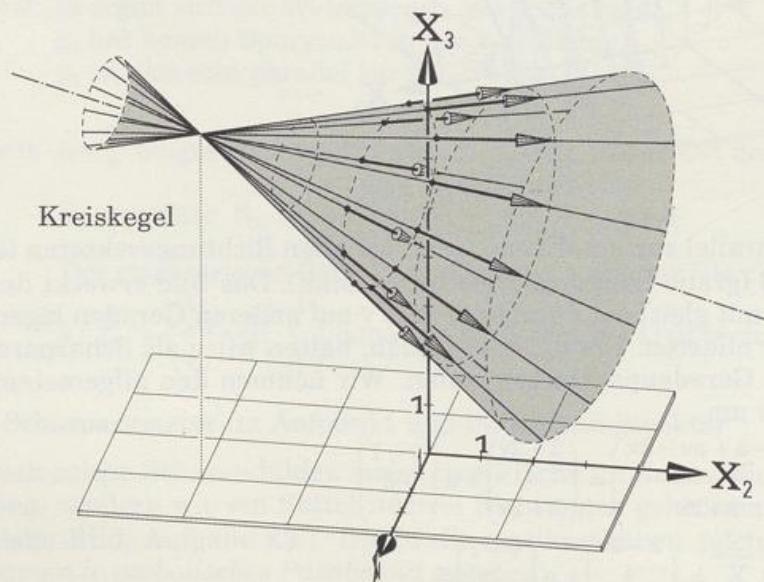
$$\text{und bekommen die Schar } q_v: \vec{X} = \begin{pmatrix} 2-2v \\ 4 \\ 2+2v \end{pmatrix} + a \begin{pmatrix} v-1 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Flächen, die aus Geradenscharen aufgebaut sind, heißen **Regelflächen**. Sie spielen in der Technik eine große Rolle. Die bekanntesten Regelflächen sind

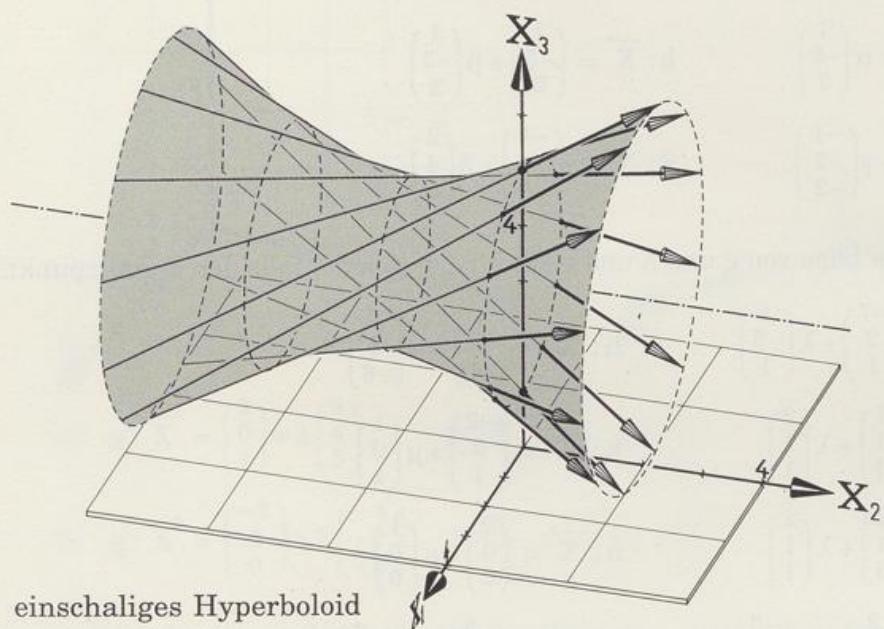
- die Ebene
- der Kreiszylinder (eine Gerade rotiert um eine zu ihr parallele Achse)



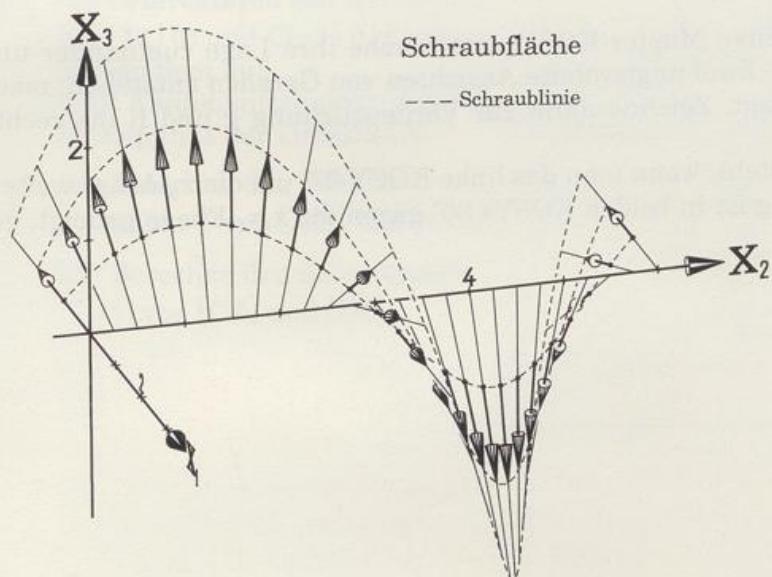
- der Kreiskegel (eine Gerade rotiert um eine sie schneidende Achse)



- das einschalige Hyperboloid  
(eine Gerade rotiert um eine zu ihr windschiefe Achse)



- die Regelschraubfläche  
(eine Gerade rotiert um eine zu ihr nicht parallele Achse und verschiebt sich dabei gleichmäßig in Richtung dieser Achse).



## Aufgaben

**1.**  $g: \vec{X} = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ -1 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$  Welche Lage hat g zu

a:  $\vec{X} = \begin{pmatrix} 1 \\ -5 \\ -1 \end{pmatrix} + \alpha \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 2 \end{pmatrix}$  b:  $\vec{X} = \begin{pmatrix} 1 \\ -5 \\ 0 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 2 \end{pmatrix}$

c:  $\vec{X} = \begin{pmatrix} 1 \\ -5 \\ 0 \end{pmatrix} + \gamma \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \\ -2 \end{pmatrix}$  d:  $\vec{X} = \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ -5 \end{pmatrix} + \delta \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 4 \end{pmatrix}$

**2.** Untersuche die Lage von g und h und bestimme gegebenenfalls den Schnittpunkt:

a)  $g: \vec{X} = \begin{pmatrix} -7 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ -3 \\ 1 \end{pmatrix}$  h:  $\vec{X} = \begin{pmatrix} 1 \\ -8 \\ -1 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ -6 \end{pmatrix}$

b)  $g: \vec{X} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$  h:  $\vec{X} = \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$

c)  $g: \vec{X} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$  h:  $\vec{X} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$

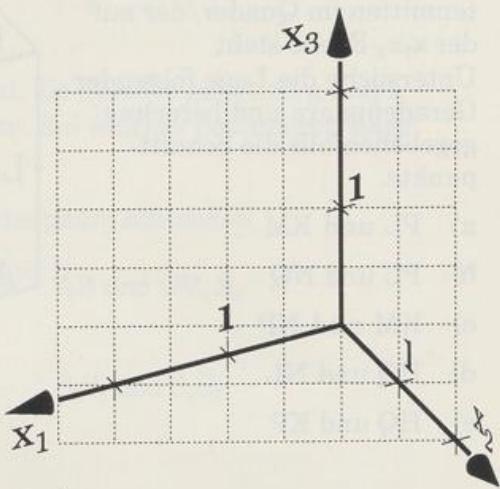
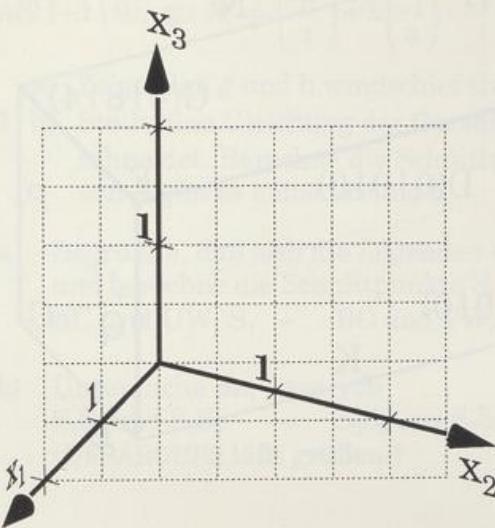
d)  $g: \vec{X} = \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} -3 \\ 5 \\ 1 \end{pmatrix}$  h:  $\vec{X} = \begin{pmatrix} -3 \\ 5 \\ 1 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 6 \\ -10 \\ -2 \end{pmatrix}$

e)  $g: \vec{X} = \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ -5 \end{pmatrix}$  h:  $\vec{X} = \begin{pmatrix} 7 \\ 1 \\ -13 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} -6 \\ 0 \\ 10 \end{pmatrix}$

**3.** A(-5 | 4 | -2), B(6 | -3 | 4), C(10 | -6 | 18), D(0 | 0 | 22). Zeige durch Berechnung des Diagonalschnittpunkts, daß ABCD ein ebenes Viereck ist.

**4.** Zeichne g und h ins linke Muster-KOSY, unterscheide ihre Lage zueinander und ihre Lage zur  $x_3$ -Achse. Zwei ungewohnte Ansichten von Geraden entstehen; mach dir klar, woran das liegt. Zeichne dann zur Verdeutlichung g und h ins rechte KOSY.

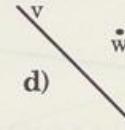
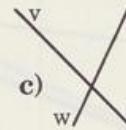
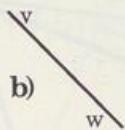
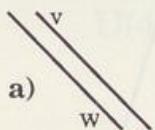
(Das rechte KOSY entsteht, wenn man das linke KOSY  $37^\circ$  um die  $x_3$ -Achse weiterdreht, die Blickrichtung ist in beiden KOSYs  $30^\circ$  gegen die  $x_1x_2$ -Ebene geneigt, geneigter Leser!)



a)  $g: \vec{X} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 8 \\ 4 \\ 5 \end{pmatrix}, \quad h: \vec{X} = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$

b)  $g: \vec{X} = \begin{pmatrix} -2 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} -4 \\ -2 \\ -3 \end{pmatrix}, \quad h: \vec{X} = \begin{pmatrix} -6 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}$

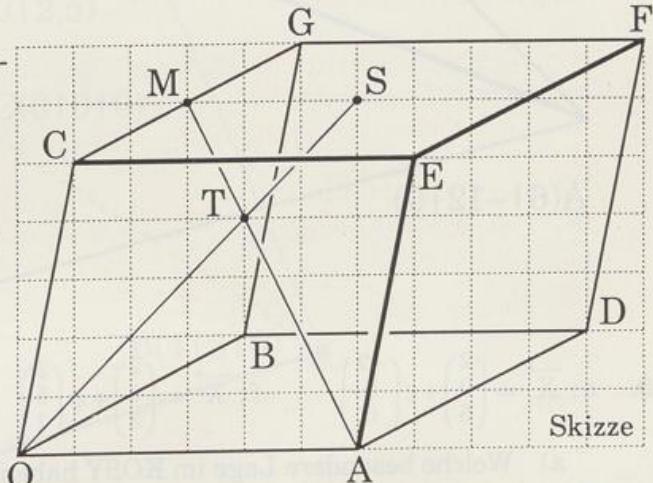
5. Beschreibe die möglichen Lagen der Geraden  $v$  und  $w$  im Raum, die bei bestimmter Blickrichtung so ausschauen:



6. Die Ortsvektoren von  $A(6 | 0 | 3)$ ,  $B(6 | 12 | 0)$  und  $C(-3 | 0 | 6)$  spannen ein Spat auf.

M ist Kantenmittelpunkt, S ist Mittelpunkt der Deckfläche.

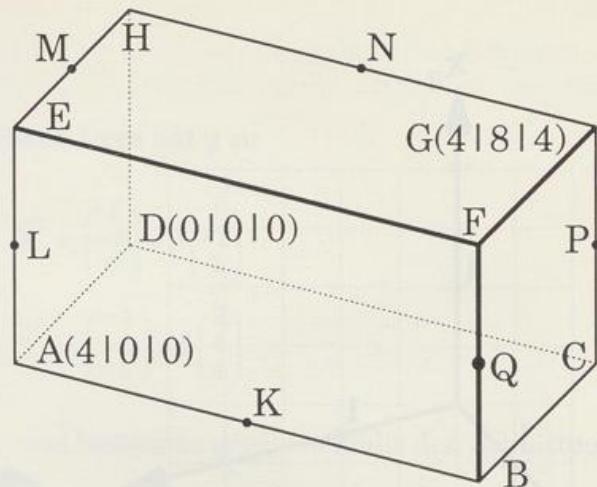
- a) Berechne den Schnittpunkt T von  $[AM]$  und  $[OS]$ .  
 b) Berechne den Schnittpunkt U von  $[CT]$  und  $[OD]$ .



7. K, L, M, N, P und Q seien Kantenmitten im Quader, der auf der  $x_1x_2$ -Ebene steht.

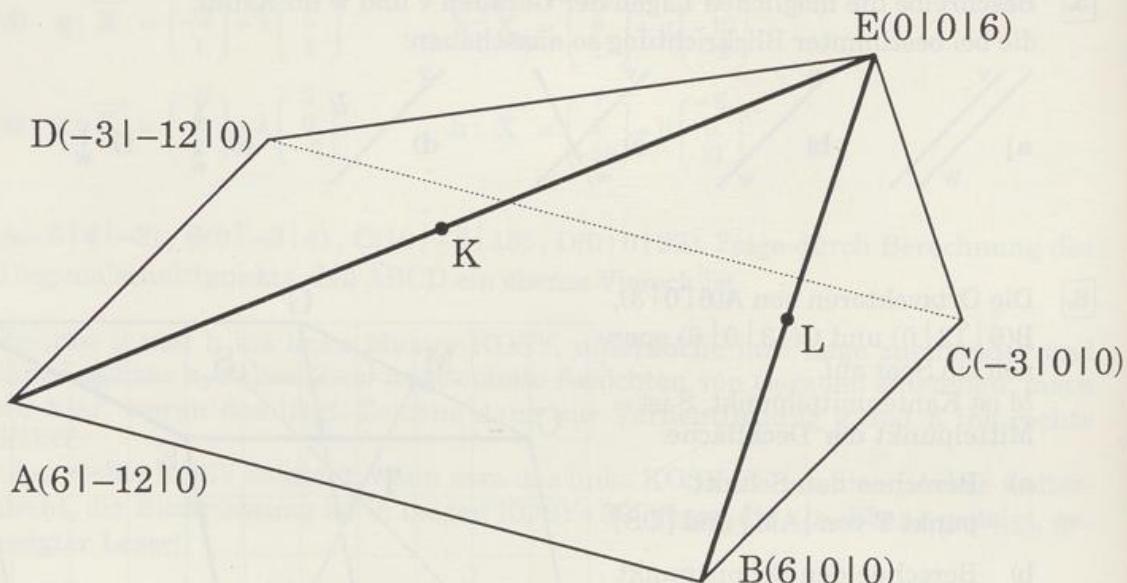
Untersuche die Lage folgender Geradenpaare und berechne gegebenenfalls die Schnittpunkte.

- PL und KM
- PL und NQ
- KM und NP
- HQ und NL
- HQ und KP



8. K und L sind Kantenmitten der vierseitigen Pyramide ABCDE.

- Zeige, daß sich CK und DL schneiden, und berechne den Schnittpunkt S.
- Untersuche die Lage von AC und ES. Schnittpunkt T ?
- Untersuche die Lage von DK und CL. Schnittpunkt U ?



9. e:  $\vec{X} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 5 \end{pmatrix} + \varepsilon \begin{pmatrix} -2 \\ 5 \\ 0 \end{pmatrix}$       f:  $\vec{X} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix} + \varphi \begin{pmatrix} 2 \\ 5 \\ 1 \end{pmatrix}$       g:  $\vec{X} = \gamma \begin{pmatrix} 10 \\ 5 \\ 1 \end{pmatrix}$

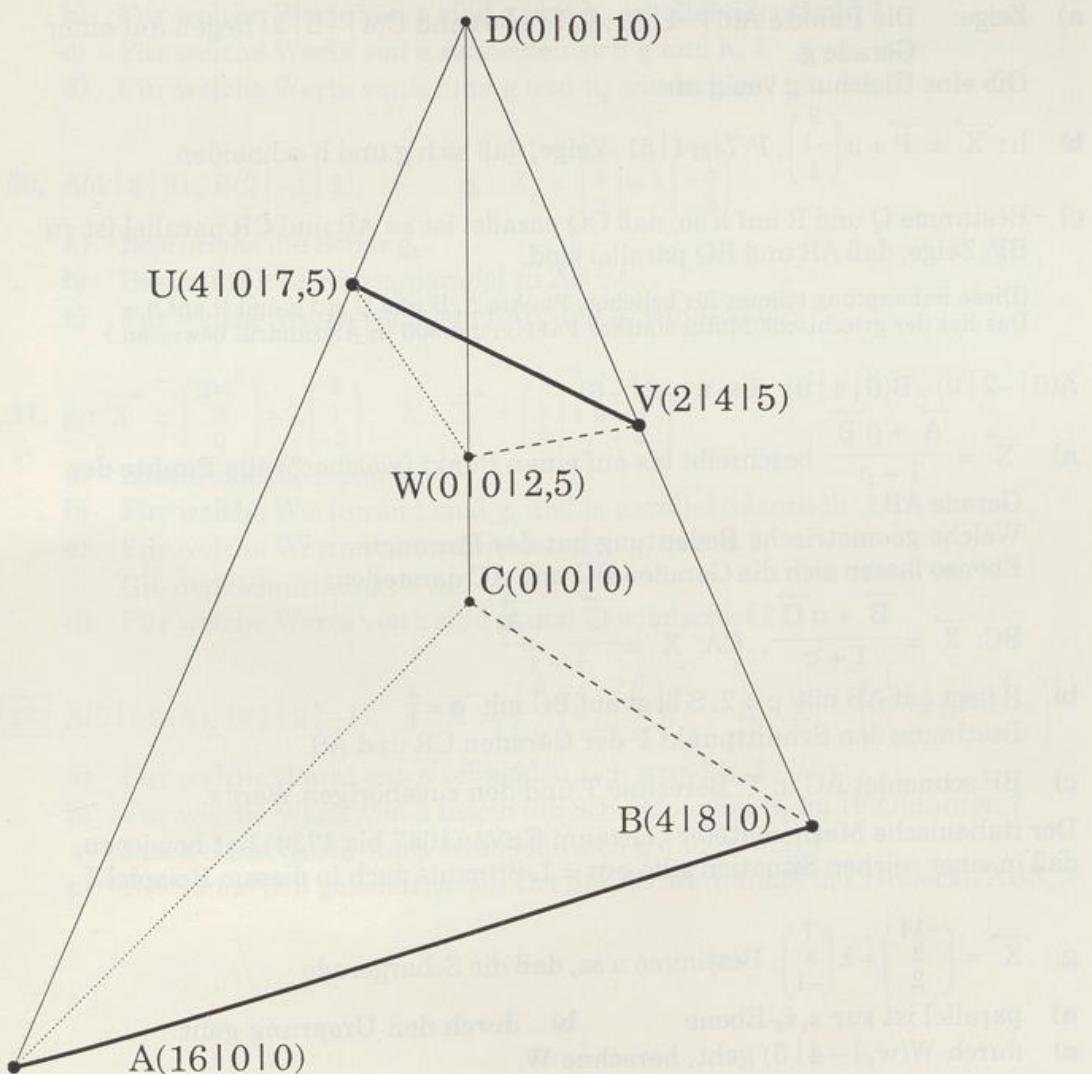
- Welche besondere Lage im KOSY haben e und g ?
- e und f sind windschief. Stelle eine Gleichung der Gerade h auf, die parallel zu g ist und e und f schneidet. Berechne die Schnittpunkte. Bei welcher besonderen Lage von g gibt es keine Lösung ?

10.  $A(2|-1|0)$ ,  $g: \vec{X} = \begin{pmatrix} -2 \\ 6 \\ 1 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 3 \end{pmatrix}$ ,  $h: \vec{X} = \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ -4 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} -2 \\ 4 \\ 5 \end{pmatrix}$

- a) Zeige, daß  $g$  und  $h$  windschief sind.
- b) Stelle eine Gleichung der Gerade  $k$  auf, die durch  $A$  geht und  $g$  und  $h$  schneidet. Berechne die Schnittpunkte. Bei welcher besonderen Lage von  $A$  gibt es keine Lösung?

11. a) Begründe, daß sich die folgenden Geradenpaare schneiden, und berechne die Schnittpunkte  $S_i$ :  
 $AC$  und  $UW$ ,  $S_1$  —  $BC$  und  $VW$ ,  $S_2$  —  $AB$  und  $UV$ ,  $S_3$

- b) Untersuche die Lage von  
 $S_1S_2$  und  $S_2S_3$  —  $S_2S_3$  und  $S_3S_1$  —  $S_3S_1$  und  $S_1S_2$   
(DESARGUES läßt grüßen!)



12. A(1 | -3 | 3), B(3 | 1 | -3), C(1 | -1 | 3) und D(1 | 3 | 3) bilden ein Tetraeder.  
 Zeige durch Rechnung: Die Strecken, die die Mitten zweier windschiefer Kanten verbinden, schneiden sich alle in einem Punkt S.  
 In welchem Verhältnis teilt S diese Verbindungsstrecken?  
 (Diese Eigenschaften hat jedes Tetraeder!)

- 13. a:  $\vec{X} = \begin{pmatrix} 11 \\ 17 \\ -9 \end{pmatrix} + \alpha \begin{pmatrix} -7 \\ -4 \\ 3 \end{pmatrix}$ , b:  $\vec{X} = \begin{pmatrix} 31 \\ 7 \\ -9 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} 7 \\ 4 \\ -3 \end{pmatrix}$ 
  - Untersuche die Lage von a und b.
  - Bestimme eine Gleichung der Mittelparallele m von a und b.
  - a' entsteht, wenn a eine Halbdrehung um b macht.  
Bestimme eine Gleichung von a'.
  - b' entsteht, wenn man b an a spiegelt.  
Bestimme eine Gleichung von b'.
- 14. a) Zeige: Die Punkte A(6 | -1 | 6), B(7 | 1 | 8) und C(4 | -5 | 2) liegen auf einer Gerade g.  
Gib eine Gleichung von g an.
- b)  $\vec{h}: \vec{X} = \vec{P} + \mu \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}, P(7 | -4 | 5)$ . Zeige, daß sich g und h schneiden.
- c) Bestimme Q und R auf h so, daß CQ parallel ist zu AP und CR parallel ist zu BP. Zeige, daß AR und BQ parallel sind.

(Diese Behauptung stimmt für beliebige Punkte A, B und C auf g und P auf h.  
 Das hat der griechische Mathematiker PAPPOS um 300 in Alexandria bewiesen.)

- 15. A(6 | -2 | 0), B(6 | 4 | 9), C(-6 | -2 | -6)
  - a)  $\vec{X} = \frac{\vec{A} + \rho \vec{B}}{1 + \rho}$  beschreibt bis auf einen Punkt (welcher?) alle Punkte der Gerade AB.  
Welche geometrische Bedeutung hat der Parameter  $\rho$ ?  
Ebenso lassen sich die Geraden BC und AC darstellen:  

$$BC: \vec{X} = \frac{\vec{B} + \sigma \vec{C}}{1 + \sigma}, CA: \vec{X} = \frac{\vec{C} + \tau \vec{A}}{1 + \tau}$$
  - b) R liegt auf AB mit  $\rho = 2$ , S liegt auf BC mit  $\sigma = \frac{3}{2}$ .  
Bestimme den Schnittpunkt P der Geraden CR und AS.
  - c) BP schneidet AC in T. Berechne T und den zugehörigen Wert  $\tau$ .

Der italienische Mathematiker Giovanni CEVA (1647 bis 1734) hat bewiesen, daß in einer solchen Situation gilt:  $\rho\sigma\tau = 1$ . Stimmts auch in diesem Beispiel?

16.  $g_a: \vec{X} = \begin{pmatrix} -14 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 7 \\ a \\ -1 \end{pmatrix}$ . Bestimme a so, daß die Schargerade
  - a) parallel ist zur  $x_1x_3$ -Ebene
  - b) durch den Ursprung geht
  - c) durch  $W(w_1 | -4 | 5)$  geht, berechne W.

17.  $h_a: \vec{X} = \begin{pmatrix} 16 \\ 4 \\ 11 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 4a \\ 4 \\ 13-6a \end{pmatrix}$ . Bestimme  $a$  so, daß die Schargerade

- a) parallel ist zur  $x_1x_2$ -Ebene
- b) die  $x_2x_3$ -Ebene nicht schneidet
- c) durch den Ursprung geht
- d) die  $x_3$ -Achse schneidet, berechne den Schnittpunkt.

18.  $A(a| -2 | 3)$  und  $B(a+4 | 0 | 5)$  legen die Schar  $k_a$  fest. Welche Schargeraden schneiden die Koordinatenachsen? Berechne die Schnittpunkte.

Für die Aufgaben 19. bis 22. empfiehlt sich das Determinantenverfahren.

19.  $g: \vec{X} = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}$        $h_a: \vec{X} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 1 \\ 2a \\ -a \end{pmatrix}$

- a) Beschreibe die Schar  $h_a$ .
- b) Für welche Werte von  $a$  sind  $g$  und  $h_a$  parallel (identisch)?
- c) Für welche Werte von  $a$  schneiden sich  $g$  und  $h_a$ ?
- d) Für welche Werte von  $a$  sind  $g$  und  $h_a$  windschief?

20.  $A(1 | 2 | 2), B(2 | -1 | 1)$        $g_k: \vec{X} = \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 2 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 2k \\ -9 \\ -3 \end{pmatrix}$

- a) Beschreibe die Schar  $g_k$ .
- b) Bestimme  $k$  so, daß  $g_k$  parallel zu AB ist.
- c) Für welche Werte von  $k$  sind AB und  $g_k$  windschief?

21.  $g_t: \vec{X} = \begin{pmatrix} 2+t^2 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix}$        $h_t: \vec{X} = \begin{pmatrix} 1 \\ t \\ 2 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} -2 \\ t \\ 2 \end{pmatrix}$

- a) Beschreibe die Schar  $g_t$ .
- b) Für welche Werte von  $t$  sind  $g_t$  und  $h_t$  parallel (identisch)?
- c) Für welche Werte von  $t$  schneiden sich  $g_t$  und  $h_t$ ?
- Gib den Schnittpunkt S an.
- d) Für welche Werte von  $t$  sind  $g_t$  und  $h_t$  windschief?

22.  $A(3 | -2 | 2), B(1 | 2 | -1)$ ,  $g: \vec{X} = \begin{pmatrix} 3 \\ -2 \\ 2 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$ ,       $h_a: \vec{X} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 2 \\ -2-a \\ 1+a \end{pmatrix}$

- a) Für welche Werte von  $a$  schneiden sich  $g$  und  $h_a$ ?
- b) Für welche Werte von  $a$  liegen die Schnittpunkte  $S_a$  im IV. Oktanten?  
Für welche Werte von  $a$  schneiden sich  $g$  und  $h_a$  in A?
- c) Bestimme den geometrischen Ort der Schwerpunkte der Dreiecke ABS<sub>a</sub>.

- 23.  $j_a: \vec{X} = \begin{pmatrix} 0 \\ 5-5a \\ 0 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 1-a \\ a-1 \\ 1 \end{pmatrix}$ 
  - Welche Schargerade geht durch  $P(-45|0|5)$ ?
  - Welche Schargeraden sind parallel zu  $\vec{v} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ ,  $\vec{w} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ ?
  - Bestimme den geometrischen Ort der Punkte, die zum Parameterwert  $\mu = 2$  gehören.
  - Bestimme den geometrischen Ort der Spurpunkte in der  $x_1x_3$ -Ebene.
  - Zeige, daß je zwei Schargeraden windschief sind.
- 24.  $k_a: \vec{X} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 5a \end{pmatrix} + \tau \begin{pmatrix} 1+a \\ 2-3a \\ 0 \end{pmatrix}$ . Stelle eine Gleichung für die Schar der Geraden auf, auf denen die Punkte mit jeweils gleichem Parameterwert  $\tau$  liegen.
- 25.  $g: \vec{X} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$ ,  $h: \vec{X} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}$   
Stelle eine Gleichung für die Schar der Geraden auf, die  $g$  und  $h$  treffen und zur  $x_1x_3$ -Ebene parallel sind.
- 26.  $a: \vec{X} = \alpha \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ ,  $b: \vec{X} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ ,  $c: \vec{X} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} + \gamma \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$   
Stelle eine Gleichung für die Schar der Geraden auf, die  $a$ ,  $b$  und  $c$  schneiden.

