



UNIVERSITÄTS-
BIBLIOTHEK
PADERBORN

Anschauliche analytische Geometrie

Barth, Elisabeth

München, 2000

3. Ebene und Gerade

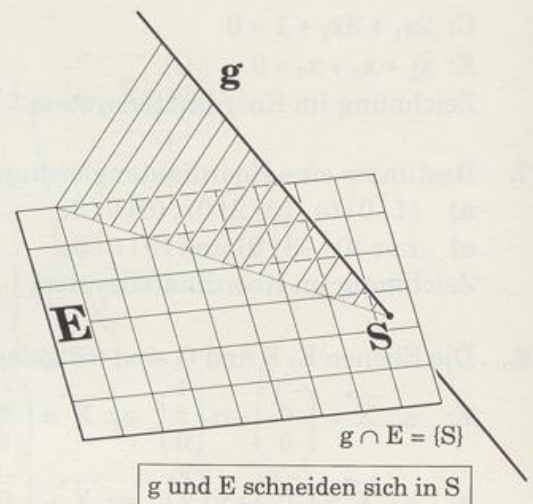
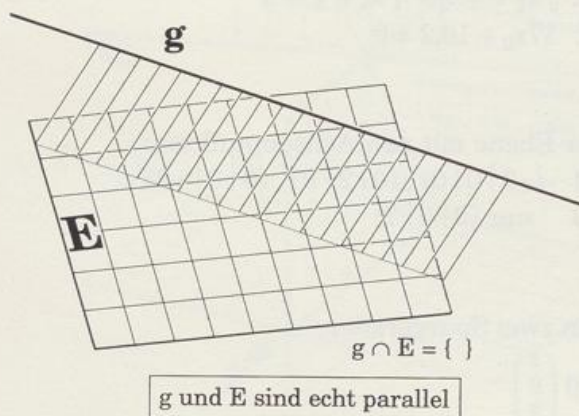
[urn:nbn:de:hbz:466:1-83392](https://nbn-resolving.org/urn:nbn:de:hbz:466:1-83392)

10. Eine Ebene sei so festgelegt, daß ihre drei Achsenpunkte vom Ursprung die Entfernung e (>0) haben.

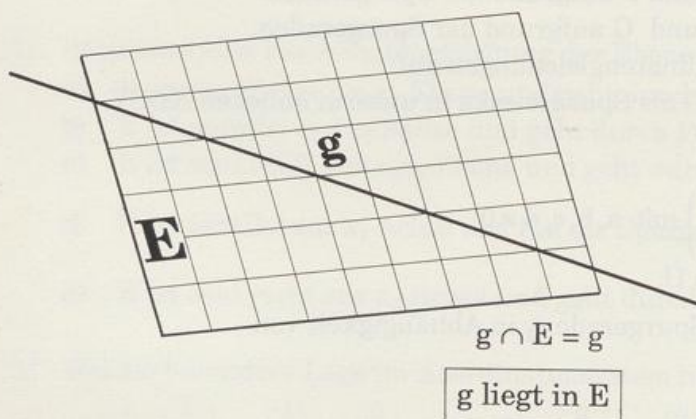
- Wieviel solcher Ebenen sind möglich?
Beschreibe sie mit Koordinatengleichungen.
- Welchen Körper begrenzen diese Ebenen?
Berechne sein Volumen V und seine Oberfläche F .

3. Ebene und Gerade

Eine Gerade g kann eine Ebene E in einem Punkt schneiden, echt parallel zu E sein oder in E liegen.



Um den richtigen Fall herauszufinden, nehmen wir zunächst immer an, daß sich Gerade und Ebene schneiden, und suchen den Schnittpunkt.



Parametergleichung der Ebene

Für die Berechnung des Schnittpunkts setzt man die Ortsvektoren der allgemeinen Punkte von Gerade und Ebene gleich. Es ergibt sich ein 3,3-Gleichungssystem für die drei Parameter.

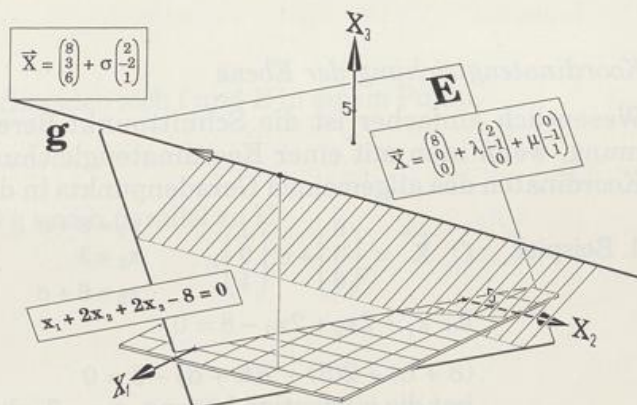
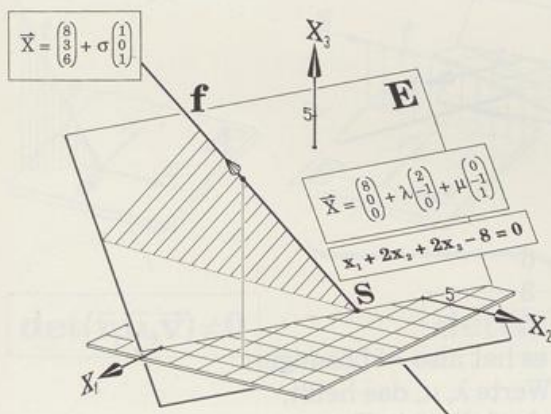
1. Beispiel:

$$\left. \begin{aligned} f: \vec{X} &= \begin{pmatrix} 8 \\ 3 \\ 6 \end{pmatrix} + \sigma \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \\ E: \vec{X} &= \begin{pmatrix} 8 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \end{aligned} \right\} \text{ » Gleichsetzen «}$$

$$\begin{array}{lll} \text{Das System} & \text{I} & 2\lambda - \sigma = 0 \\ & \text{II} & -\lambda - \mu = 3 \\ & \text{III} & \mu - \sigma = 6 \end{array}$$

hat die eindeutige Lösung $\sigma = -6$, $\mu = 0$, $\lambda = -3$.

Durch Einsetzen, zum Beispiel von σ in die Geradengleichung bekommt man den Schnittpunkt $S(2 \mid 3 \mid 0)$.



2. Beispiel:

$$\begin{aligned} g: \vec{X} &= \begin{pmatrix} 8 \\ 3 \\ 6 \end{pmatrix} + \sigma \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} \\ E: \vec{X} &= \begin{pmatrix} 8 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

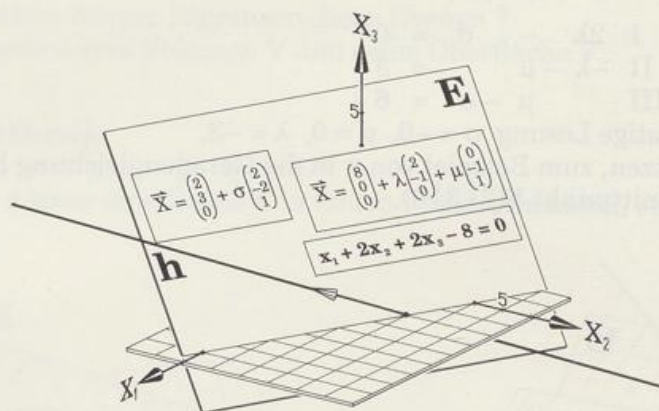
$$\begin{array}{lll} \text{Das System} & \text{I} & 2\lambda - 2\sigma = 0 \\ & \text{II} & -\lambda - \mu + 2\sigma = 3 \\ & \text{III} & \mu - \sigma = 6 \end{array}$$

führt zu dem Widerspruch:

$$\begin{array}{lll} \text{II'} & \mu - \sigma & = -3 \\ \text{III'} & \mu - \sigma & = 6 \end{array}$$

Es gibt also keinen Schnittpunkt: g und E sind echt parallel.

3. Beispiel: $h: \vec{X} = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix} + \sigma \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}$
 $E: \vec{X} = \begin{pmatrix} 8 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$



Das System

I	2λ	$-$	2σ	$=$	-6
II	$-\lambda$	$-$	$\mu + 2\sigma$	$=$	3
III			$\mu - \sigma$	$=$	0

wird gelöst von $\mu = \sigma$, $\lambda = -3 + \sigma$; es hat also ∞^1 Lösungen:
zu jedem Wert σ gibt es passende Werte λ, μ , das heißt,
jeder Geradenpunkt ist Schnittpunkt: h liegt in E .

Koordinatengleichung der Ebene

Wesentlich einfacher ist die Schnittpunkt-Berechnung, und damit die Lagebestimmung, wenn man mit einer Koordinatengleichung der Ebene arbeitet. Man setzt die Koordinaten des allgemeinen Geradenpunkts in die Koordinatengleichung ein.

1. Beispiel: $f: \vec{X} = \begin{pmatrix} 8 \\ 3 \\ 6 \end{pmatrix} + \sigma \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \begin{matrix} x_1 = 8 + \sigma \\ x_2 = 3 \\ x_3 = 6 + \sigma \end{matrix}$
 $E: x_1 + 2x_2 + 2x_3 - 8 = 0$

$$(8 + \sigma) + 2(3) + 2(6 + \sigma) - 8 = 0$$

hat die eindeutige Lösung $\sigma = -6$, also schneiden sich f und E in $S(2 | 3 | 0)$.

2. Beispiel: $g: \vec{X} = \begin{pmatrix} 8 \\ 3 \\ 6 \end{pmatrix} + \sigma \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}$

$$E: x_1 + 2x_2 + 2x_3 - 8 = 0$$

$8 + 2\sigma + 2(3 - 2\sigma) + 2(6 + \sigma) - 8 = 0 \Rightarrow 18 = 0$. Wegen des Widerspruchs gibt es keinen Schnittpunkt: g und E sind echt parallel.

3. Beispiel:

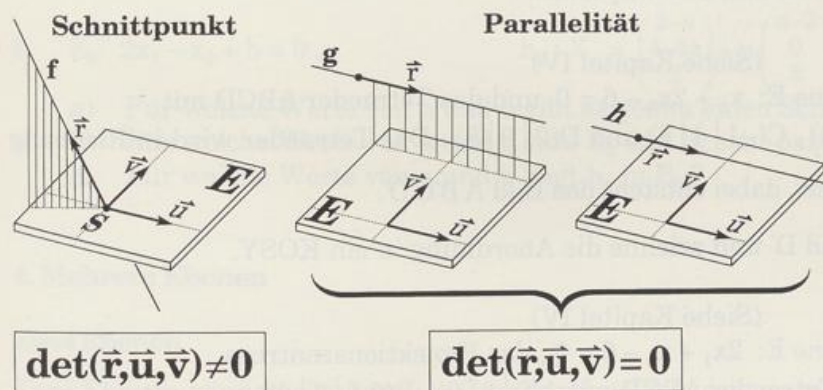
$$h: \vec{X} = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix} + \sigma \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$E: x_1 + 2x_2 + 2x_3 - 8 = 0$$

$$2 + 2\sigma + 2(3 - 2\sigma) + 2(\sigma) - 8 = 0 \Rightarrow 0 \cdot \sigma = 0$$

Für σ ist alles erlaubt, jeder Geradenpunkt ist Schnittpunkt: h liegt in E .

Wenn man bloß wissen will, ob sich eine Gerade und eine Ebene (Parametergleichung!) in einem Punkt schneiden oder parallel sind, dann empfiehlt sich der Determinanten-test:



In den drei Beispielen sieht das so aus:

1. Beispiel: $\begin{vmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & -1 & -1 \\ 1 & 0 & 1 \end{vmatrix} = -3 \neq 0$, also schneiden sich f und E in einem Punkt.

2. Beispiel: $\begin{vmatrix} 2 & 2 & 0 \\ -2 & -1 & -1 \\ 1 & 0 & 1 \end{vmatrix} = 0$, also sind g und h parallel zu E .

3. Beispiel: $\begin{vmatrix} 2 & 2 & 0 \\ -2 & -1 & -1 \\ 1 & 0 & 1 \end{vmatrix} = 0$, also sind g und h parallel zu E .

Aufgaben

1. $E: \vec{X} = \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 3 \end{pmatrix}$

$$g: \vec{X} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} + \sigma \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix}, \quad h: \vec{X} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -2 \end{pmatrix} + \tau \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix}, \quad j: \vec{X} = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 6 \end{pmatrix} + \rho \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \\ 5 \end{pmatrix}$$

Bestimme die Lage von Ebene und Gerade.
Berechne gegebenenfalls den Schnittpunkt.

2. Gegeben sind die Ebenen und Geraden:

$$E: x_1 - 2x_2 + x_3 - 1 = 0, \quad F: 2x_1 - x_2 - x_3 - 8 = 0$$

$$\begin{aligned} a: \vec{X} &= \begin{pmatrix} 0 \\ 4 \\ 6 \end{pmatrix} + \alpha \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix}, & b: \vec{X} &= \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}, & c: \vec{X} &= \gamma \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \\ d: \vec{X} &= \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} + \delta \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, & e: \vec{X} &= \begin{pmatrix} 5 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} + \varepsilon \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, & f: \vec{X} &= \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \varphi \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Bestimme von jeder Gerade ihre Lage zu E und F.
Berechne gegebenenfalls den Schnittpunkt.

- 3. **Parallelprojektion** (Siehe Kapitel IV)
Gegeben sind die Ebene E: $x_1 + 2x_3 - 6 = 0$ und das Tetraeder ABCD mit $A(2|0|5)$, $B(-1|2|0)$, $C(-1|4|8)$ und $D(2|0|8)$. Das Tetraeder wird in Richtung $\vec{p} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -2 \end{pmatrix}$ in E projiziert, dabei entsteht das Bild A'B'C'D'.
Berechne A', B', C' und D' und zeichne die Anordnung in ein KOSY.
- 4. **Zentralprojektion** (Siehe Kapitel IV)
Gegeben sind die Ebene E: $2x_1 + x_2 - 6 = 0$, das Projektionszentrum $Z(11|8|0)$ und das Tetraeder ABCD mit $A(9|6|0)$, $B(5,5|7|3)$, $C(6|6|1)$ und $D(8|6|2)$. Das Tetraeder wird zentral in die Ebene E projiziert, dabei entsteht das Bild A'B'C'D'.
Berechne A', B', C' und D' und zeichne die Anordnung in ein KOSY.
- 5. Die Würfecken A, C, F und H sind die Ecken eines regelmäßigen Tetraeders. (Siehe Aufgabe 17. auf Seite 177)
 - a) In welchem Punkt schneidet die Raumdiagonale HB die Ebene ACF?
 - b) In welchen Punkten schneidet die Gerade durch die Kantenmitten von [GC] und [AE] das Tetraeder?

• 6. $A(2|-1|0)$, $g: \vec{X} = \begin{pmatrix} -2 \\ 6 \\ 1 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 3 \end{pmatrix}$, $h: \vec{X} = \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ -4 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} -2 \\ 4 \\ 5 \end{pmatrix}$

Stelle eine Gleichung der Gerade k auf, die durch A geht und g und h schneidet.
Berechne die Schnittpunkte.

Ein möglicher Lösungsweg führt über eine Hilfsebene H zum Ergebnis.

(Tip: H geht durch A und eine der beiden Geraden, Skizze hilft!).

7. $E: \vec{X} = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 3 \end{pmatrix}$, $g_a: \vec{X} = \sigma \begin{pmatrix} 1+a \\ 1-a \\ 1 \end{pmatrix}$

Welche Schargerade ist parallel zu E ? Ist sie echt parallel?

• 8. $E_b: 2x_1 - x_2 + b = 0$, $h_a: \vec{X} = \begin{pmatrix} 2-a \\ 4-2a \\ 2 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} a-2 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}$

a) Für welche Werte von a und b gibt es genau einen Schnittpunkt?

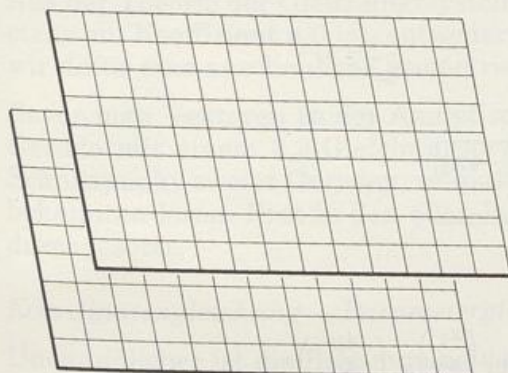
b) Für welche Werte von a und b sind E_b und h_a echt parallel?

c) Für welche Werte von a und b liegt h_a in E_b ?

4. Mehrere Ebenen

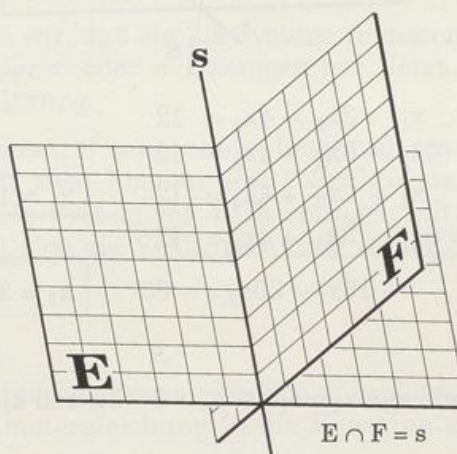
Zwei Ebenen

Zwei Ebenen können sich in einer Gerade schneiden, echt parallel oder identisch sein.



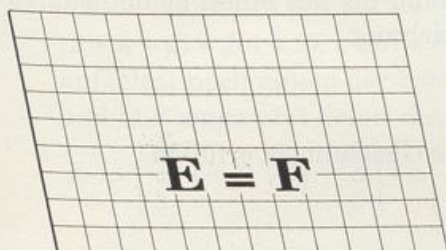
$$E \cap F = \{ \}$$

E und F sind echt parallel



$$E \cap F = s$$

E und F schneiden sich in s



$$E = F$$

E und F sind identisch