



UNIVERSITÄTS-
BIBLIOTHEK
PADERBORN

Anschauliche analytische Geometrie

Barth, Elisabeth

München, 2000

5. Beweise

[urn:nbn:de:hbz:466:1-83392](https://nbn-resolving.org/urn:nbn:de:hbz:466:1-83392)

• 16. $g: \vec{X} = \lambda \begin{pmatrix} 6 \\ -10 \\ 3 \end{pmatrix}, \quad h: \vec{X} = \begin{pmatrix} -1 \\ 16 \\ 7 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} -8 \\ 10 \\ 1 \end{pmatrix}$

g ist die Achse eines Zylinders Z mit Radius 11.
Berechne die Schnittpunkte von Z und h .

• 17. $g: \vec{X} = \begin{pmatrix} 0 \\ 17 \\ 5 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ 8 \\ 4 \end{pmatrix}, \quad h: \vec{X} = \begin{pmatrix} -7 \\ 9 \\ 16 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} -3 \\ 4 \\ 4 \end{pmatrix}$

- a) Die Kugel hat ihren Mittelpunkt auf h und berührt g .
Bestimme ihren Mittelpunkt M und Radius r in Abhängigkeit von μ .
Für welchen Wert von μ ist der Radius minimal?
- b) Bestimme Mittelpunkt M und Radius r der kleinsten Kugel, deren Mittelpunkt auf h liegt und die g als Tangente hat.
- c) Bestimme Mittelpunkt und Radius der kleinsten Kugel, die h und g als Tangenten hat.

5. Beweise

Mit dem Skalarprodukt ist es auch möglich, geometrische Sätze durch Rechnung zu beweisen. Drei Beispiele sollen das zeigen.

1. Beispiel: Hat ein Tetraeder zwei Paare orthogonaler Gegenkanten, dann sind auch die beiden restlichen Kanten orthogonal.

Vor.: $\vec{a} \circ (\vec{c} - \vec{b}) = 0 \quad (1)$

$\vec{b} \circ (\vec{a} - \vec{c}) = 0 \quad (2)$

Beh.: $\vec{c} \circ (\vec{b} - \vec{a}) = 0$

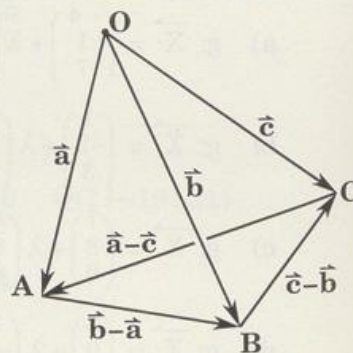
Bew.: $\vec{a} \circ \vec{c} - \vec{a} \circ \vec{b} = 0 \quad (1)$

$\vec{b} \circ \vec{a} - \vec{b} \circ \vec{c} = 0 \quad (2)$

(1) + (2): $\vec{a} \circ \vec{c} - \vec{b} \circ \vec{c} = 0$

$(\vec{a} - \vec{b}) \circ \vec{c} = 0 \quad \text{q.e.d.}$

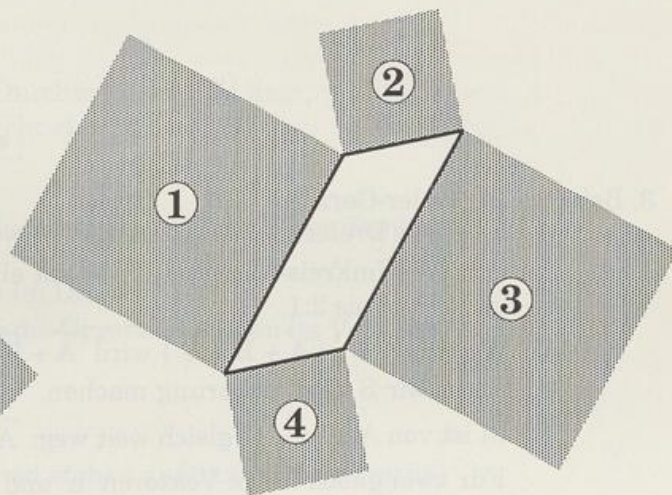
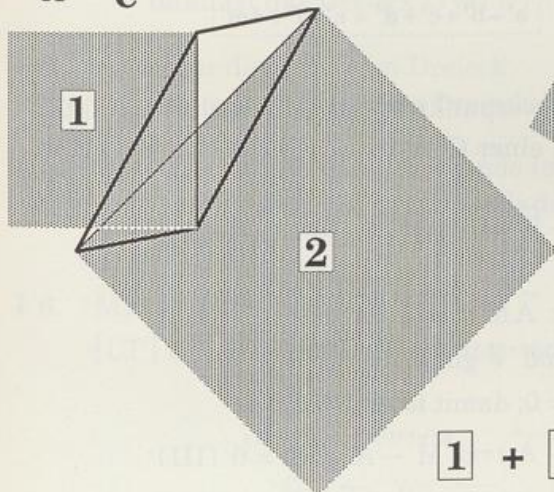
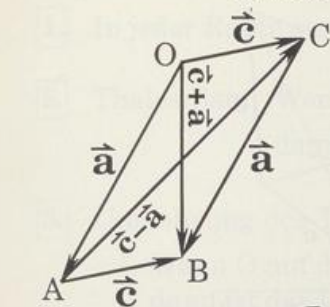
$$\left. \begin{array}{l} OA \perp BC \\ OB \perp CA \end{array} \right\} \Rightarrow OC \perp AB$$



Genauso elegant lassen sich viele bekannte Sätze aus der Planimetrie mit dem Skalarprodukt beweisen.

2. Beispiel: Ein Parallelogramm-Satz und seine Verallgemeinerung:

In einem Parallelogramm sind die beiden Quadrate über den Diagonalen zusammen genau so groß wie die Quadrate über den Seiten zusammen.



$$\boxed{1} + \boxed{2} = \boxed{1} + \boxed{2} + \boxed{3} + \boxed{4}$$

Vor.: $\overrightarrow{OA} = \overrightarrow{CB} = \vec{a}$

Beh.: $\overrightarrow{OB}^2 + \overrightarrow{AC}^2 = \overrightarrow{OA}^2 + \overrightarrow{AB}^2 + \overrightarrow{BC}^2 + \overrightarrow{CO}^2$

Bew.: $\overrightarrow{OB}^2 + \overrightarrow{AC}^2 = (\vec{a} + \vec{c})^2 + (\vec{c} - \vec{a})^2 = 2\vec{a}^2 + 2\vec{c}^2$
 $\overrightarrow{OA}^2 + \overrightarrow{AB}^2 + \overrightarrow{BC}^2 + \overrightarrow{CO}^2 = \vec{a}^2 + \vec{c}^2 + \vec{a}^2 + \vec{c}^2 \quad \text{q.e.d.}$

Jetzt verallgemeinern wir den Satz auf beliebige Vierecke:

Summe der Seitenquadrate:

$$\vec{a}^2 + \vec{b}^2 + \vec{c}^2 + (\vec{a} + \vec{b} + \vec{c})^2 = 2\vec{a}^2 + 2\vec{b}^2 + 2\vec{c}^2 + 2(\vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{b} \cdot \vec{c} + \vec{a} \cdot \vec{c})$$

Summe der Diagonalquadrate:

$$(\vec{a} + \vec{b})^2 + (\vec{b} + \vec{c})^2 = \vec{a}^2 + 2\vec{b}^2 + \vec{c}^2 + 2(\vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{b} \cdot \vec{c})$$

Diese beiden Summen sind im allgemeinen nicht gleich groß, sie unterscheiden sich um den Term $\vec{a}^2 + \vec{c}^2 + 2\vec{a} \cdot \vec{c} = (\vec{a} + \vec{c})^2$.

Dieser Korrektur-Summand hat eine geometrische Bedeutung:

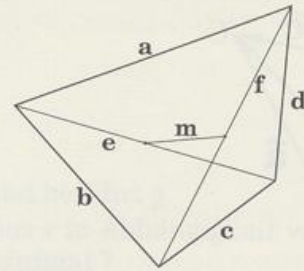
Sind M und N die Mitten der Diagonalen, dann gilt

$$\overrightarrow{NM} = \overrightarrow{M} - \overrightarrow{N} = \frac{1}{2}(2\vec{a} + \vec{b} + \vec{c}) - \frac{1}{2}(\vec{a} + \vec{b}) = \frac{1}{2}(\vec{a} + \vec{c}).$$

Damit haben wir einen Satz gefunden und bewiesen:

Die vier Quadrate über den Seiten eines Vierecks sind zusammen so groß wie

die Summe der beiden Diagonalquadrate und des vierfachen Quadrats über der Verbindung der Diagonalmitten.



$$a^2 + b^2 + c^2 + d^2 = e^2 + f^2 + 4m^2$$

3. Beispiel: Die Euler-Gerade:

In jedem Dreieck ABC liegen der Schwerpunkt S, der Höhenschnittpunkt H und der Umkreis-Mittelpunkt M auf einer Geraden. S teilt die Strecke [HM] im Verhältnis 2:1.

Wegen $\vec{S} = \frac{1}{3}(\vec{A} + \vec{B} + \vec{C})$ wird $\vec{A} + \vec{B} + \vec{C} = \vec{0}$ (I),
wenn wir S zum Ursprung machen.

M ist von A, B und C gleich weit weg: $\overline{AM} = \overline{BM} = \overline{CM}$ (II)

Für zwei gleich lange Vektoren \vec{u} und \vec{v} gilt $\vec{u}^2 - \vec{v}^2 = 0$

beziehungsweise $(\vec{u} - \vec{v}) \circ (\vec{u} + \vec{v}) = 0$; damit folgt aus (II):

$$(\vec{AM} - \vec{BM}) \circ (\vec{AM} + \vec{BM}) = (\vec{B} - \vec{A}) \circ (2\vec{M} - \vec{A} - \vec{B}) = 0 \quad \text{(III)}$$

$$\text{und } (\vec{C} - \vec{B}) \circ (2\vec{M} - \vec{B} - \vec{C}) = 0 \quad \text{(IV)}$$

$$\text{und } (\vec{A} - \vec{C}) \circ (2\vec{M} - \vec{C} - \vec{A}) = 0 \quad \text{(V)}$$

Wir setzen $\vec{G} := -2\vec{M}$; aus (I) folgt: $-\vec{A} - \vec{B} = \vec{C}$. Damit wird

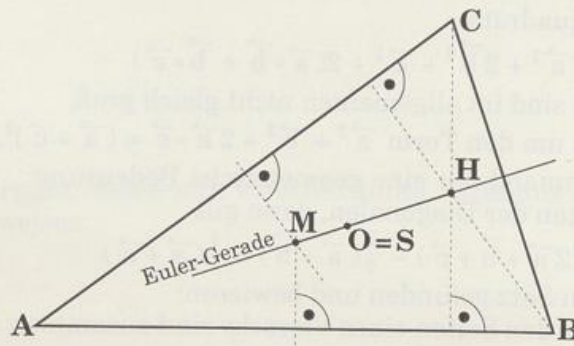
$$\text{aus (III): } (\vec{B} - \vec{A}) \circ (\vec{C} - \vec{G}) = \overline{AB} \circ \overline{GC} = 0$$

$$\text{aus (IV): } (\vec{C} - \vec{B}) \circ (\vec{A} - \vec{G}) = \overline{BC} \circ \overline{GA} = 0$$

$$\text{aus (V): } (\vec{A} - \vec{C}) \circ (\vec{B} - \vec{G}) = \overline{CA} \circ \overline{GB} = 0$$

Demnach liegt G auf allen Höhen, ist also identisch mit H: $G = H$.

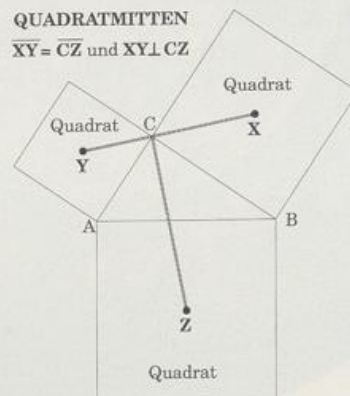
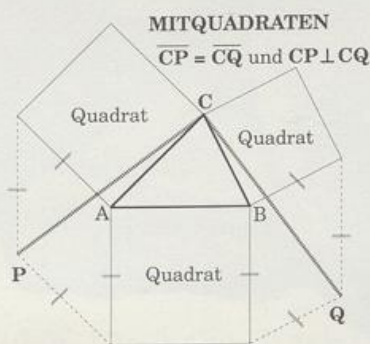
Aus $\vec{H} = -2\vec{M}$ folgen beide Behauptungen.



Aufgaben

Beweise folgende Sätze mit dem Skalarprodukt

1. In jeder Raute stehen die Diagonalen aufeinander senkrecht.
2. Thales-Satz: Wenn ein Dreieck OVU rechtwinklig bei O ist, dann liegt O auf dem Kreis mit Durchmesser $[UV]$.
3. Umkehrung des Thales-Satzes:
Wenn O auf dem Kreis mit Durchmesser $[UV]$ liegt, dann ist das Dreieck OVU rechtwinklig bei O .
- 4. Satz über die Höhen im Dreieck:
Die drei Höhen eines Dreiecks schneiden sich in einem Punkt.
- 5. Satz über die Winkelhalbierende im Dreieck:
Jede Winkelhalbierende teilt die Gegenseite innen im Verhältnis der anliegenden Seiten.
- 6. MITQUADRATEN
[CP] und [CQ] sind gleich lang und stehen aufeinander senkrecht.



- 7. QUADRATMITTEN
X, Y und Z seien die Mitten der Quadrate über den Seiten eines bei C rechtwinkligen Dreiecks ABC.
[XY] und [CZ] sind gleich lang und stehen aufeinander senkrecht.
- 8. Der geometrische Ort der Punkte, deren Verhältniss zu zwei festen Punkten O und P gleich $\tau (\neq 1)$ ist, ist ein Kreis. (Apollonios-Kreis)
9. In jedem Spat sind die Quadrate über den vier Raumdiagonalen zusammen genauso groß wie die Summe der Quadrate über den zwölf Kanten.
- 10. Die Höhen eines Tetraeders treffen sich genau dann in einem Punkt, wenn je zwei Gegenkanten senkrecht stehen.
(Eine Höhe ist das Lot von einer Ecke auf die gegenüberliegende Seitenfläche.)