



UNIVERSITÄTS-
BIBLIOTHEK
PADERBORN

Das Spielzeug im Leben des Kindes

Hildebrandt, Paul

Berlin, 1904

Inhaltsverzeichnis.

[urn:nbn:de:hbz:466:1-96839](https://nbn-resolving.org/urn:nbn:de:hbz:466:1-96839)

INHALTSVERZEICHNIS.

	Seite
Dichterstellen-Verzeichnis	VII
Einleitung	IX
I. Kapitel: Künstlerische Spiele	1
1. Bauspiele	7
2. Plastische Spiele	16
3. Mal- und Zeichenspiele	25
4. Musikalische Spiele	33
5. Dichterische, dramatische und Schaustellungsspiele	48
II. Kapitel: Hand- und Kunstfertigkeitsspiele	81
1. Kleine Beschäftigungsspiele	89
2. Gewerbliche und Berufsspiele	98
a) Papp- und Buchbinderspiele	98
b) Holzbearbeitungsspiele	101
c) Metallbearbeitungsspiele	106
d) Buchdruckerspiel	108
e) Postspiel	109
f) Feuerwehrspiel	109
3. Hauswirtschaftliche Spiele	111
a) Gärtner- und Gartenspiele	111
b) Nähen, Schneidern und Putzmachen	114
c) Kochspiel und Küchenarbeiten	115
d) Servieren und Kindergesellschaft	121
III. Kapitel: Maschinen-Spielzeug und mechanische Kunstwerke	124
1. Eisenbahnspiel	130
2. Schiffs- und Wasserspiele (Boote, Dampfschiffe, Kriegsfahrzeuge, Wassertiere, Wasserspiele und Wasserkünste).	141
3. Industrielle und landwirtschaftliche Maschinen	152
4. Mechanische Kunstwerke	154

	Seite
IV. Kapitel: Wissenschaftliche Spiele	164
1. Sammlerspiele	165
2. Physikalische Spiele	170
V. Kapitel: Gesellschaftsspiele	175
1. Spiele am Tische	178
a) Würfelspiele	178
b) Aufruf- und Lottospiele	185
c) Quartettspiele	187
d) Knipsspiele	190
e) Brettspiele (Schach, Dame, Mühle usw.)	191
f) Dominospiele	198
g) Kartenspiele	200
h) Kugelspiele (Roulette, Tivoli, Billard usw.)	201
i) Geduldspiele	206
2. Sport-, Turn- und Freispiele	207
a) Hochballspiele (Federball, Fangbecher, Fußball, Cricket, Lawn-tennis, Hockey, Golf)	208
b) Niederball- oder Kugelspiele (Murmeln, Krocket, Boccia, Kegeln)	220
c) Ringwurfspiele	225
d) Reifen	227
e) Kreisel	228
f) Laufspiele (Versteck, Zeck, Fangen, Sacklaufen, Schubkarren- laufen, Strickfangen)	231
g) Pferdchenspiele, (Knierreiten, Huckepack, Steckenpferd, Ka- russel, Schaukelpferd)	233
h) Fahrsport und Wagenspiele (Kindersportwagen, Kinderfuhr- werke, Schaukel, Rutschbahn)	243
i) Eis- und Schneesport	254
k) Drachenspiel und Luftballon	255
l) Stelzenspiel	256
m) Gerätturnen	257
n) Spiele mit Sanddörfern, Sandmühlen und Windmühlen	259
o) Gartenmöbel und Zelte	260
VI. Kapitel: Kampf-, Kriegs-, Soldaten- und Heldenspiele	262
1. Kampfspiele der Kinder untereinander	267
a) Waffen (Bogen, Armbrust, Gewehre, Schießscheiben)	267

Inhaltsverzeichnis.

V

	Seite
b) Ritter- und Heldenspiele	271
c) Indianerspiel	279
d) Königsspiel	280
e) Soldatenspiel	281
2. Kampfspiele mit Soldaten- und Helden- figuren	284
a) Zinn-, Blei-, Holz- und Papiersoldaten	284
b) Fürstenfiguren	293
c) Kanonen und Geschütze	295
d) Burgen, Festungen und Kasernen	297
e) Der große Garde du Corps-Soldat	300
VII. Kapitel: Figurenspiele, besonders mit Tieren	302
VIII. Kapitel: Das Puppen- oder Kinderfigurenspiel	324
1. Puppen	332
2. Puppen-, Toiletten- und Schmuckgegenstände	346
3. Puppenhaus, Puppenstube und Puppenmöbel	348
4. Der Hampelmann	358
IX. Kapitel: Das Kinderzimmer (Wandschmuck, Spielkleid und Kindermöbel)	364
X. Kapitel: Bilderbücher, Märchen, Sagen und Erzählungen	380
XI. Kapitel: Feste	393
1. Familien-Feste und die Feste des Jahres	394
2. Weihnachtsabend und Schluß	409
Benutzte Literatur	411
Alphabetisches Register	415



